

REVENGE OF THE DICTATORS

LOSE YOUR FRIENDS & RULE THE WORLD

LA DICTATURE POUR LES NULS





**ALOHA
HAWAII**

The postcard shows a tropical landscape with a palm tree in the foreground, a body of water, and mountains in the background under a blue sky with clouds. The text 'ALOHA HAWAII' is written in a stylized, bold, yellow font with a red outline and a drop shadow effect.

Imaginez...

une mer bleu azur aussi loin que vos yeux peuvent voir, entourée de
plages de sable fin aux palmiers alignés à perte de vue. Et juste à porte
de votre hamac un cocktail rafraîchissant à l'ananas et la noix de coco
avec un petit parapluie rose.

Est-ce le paradis dont vous rêvez?

Votre patrie n'est-elle pas capable de vous apporter tout ce que vous
désirez?

En avez-vous assez de chercher en permanence de nouvelles façons de
punir vos opposants?

Alors venez assister au Congrès Annuels des Dictateurs à...

Hawaï!

INTRODUCTION

CE QUI AVAIT COMMENCÉ COMME UN AGRÉABLE CONGRÈS ENTRE COLLÈGUES SE RÉVÉLA ÊTRE LE DÉBUT DE QUELQUE CHOSE... ÉTRANGE. APRÈS QUELQUES JOURS DE DÉTENTE, À COMPARER LE NOMBRE DE PIÈCES DANS LEURS PALAIS ET ÉTALER LEURS MÉDAILLES, LES DICTATEURS SE SONT ENNUYÉS. ALORS QUE LA PLUPART ÉTAIENT DES GENS BESOGNEUX AVEC UNE MENTALITÉ RÉVOLUTIONNAIRE DE 9 À 5, AUCUN N'AVAIT ATTEINT SON BUT ULTIME: **LA DOMINATION MONDIALE!** ET PUISQU'ILS S'ENNUYAIENT ET QU'ILS AVAIENT DÉJÀ FRANCHI LA FRONTIÈRE ÉTATS-UNIENNE, IL N'Y AVAIT PAS MEILLEUR ENDROIT POUR RÉGLER LA QUESTION BRÛLANTE:

**QUI EST LE LE PLUS VIEUX, LE
2 PLUS DIABOLIQUE, LE PLUS FIN TACTICIEN ET DANS L'ENSEMBLE LE
MEILLEUR DICTATEUR AU MONDE?**

LE MOYEN LE PLUS DIRECT - MAIS PAS NÉCESSAIREMENT LE PLUS LOGIQUE - D'Y ARRIVER ÉTAIT DE CONVAINCRE LE PRÉSIDENT AMÉRICAIN DE RENONCER À SON POUVOIR. MALHEUREUSEMENT POUR EUX LES USA AVAIENT PRIS QUELQUES MESURES DE SÉCURITÉ, "AU CAS OÙ". DISSÉMINÉS SUR LE TERRITOIRE SE TROUVAIENT DES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES AVEC DES MISSILES ARMÉS ET POINTÉS SUR LA PATRIE DES DICTATEURS. CE N'ÉTAIT POURTANT PAS ÇA QUI ALLAIT RETENIR LES DICTATEURS ! AFIN DE PERSUADER LE PRÉSIDENT, LES DICTATEURS DEVRAIENT DÉSARMER QUELQUES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES ET DANS LE MÊME TEMPS DÉPASSER LEURS "COLLÈGUES" PAS SI DIGNES DE CONFIANCE.

CAR À LA FIN, IL NE PEUT Y EN AVOIR QU'UN!

CONTENU

VUE D'ENSEMBLE DES COMPOSANTS.....	03
MISE EN PLACE.....	04
BUT DU JEU.....	05
RÈGLES GÉNÉRALES.....	05
A VOTRE TOUR.....	05
LA PIOCHE COMMANDE.....	06
CARTES ACTION / ATOUT / INTERRUPTION.....	06
CARTES FOUNDING FATHER / DEFCON / DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT.....	07
DÉSARMER UNE INSTALLATION NUCLÉAIRE.....	08
LA ZONE NUCLÉAIRE 4.....	08
DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT.....	09
RENCONTRER ET CONVAINCRE LE PRÉSIDENT.....	09
LA CARTE.....	10
VOLS INTERNATIONAUX.....	10
ZONES NUCLÉAIRES / ZONES HORAIRES.....	10
ÉTATS ADJACENTS / WASHINGTON D.C. / SITES PARTICULIERS.....	10
JETONS ROADBLOCK ET NO-FLY ZONE.....	10
RÈGLES AVANCÉES.....	11
FAQ.....	12
CRÉDITS.....	13
SUPPORTERS.....	14



VUE D'ENSEMBLE DES COMPOSANTS



1. 1 CARTE D'AMÉRIQUE DU NORD



2. 14 CARTES DICTATEUR

3. 102 CARTES COMMANDE DONT:



66 CARTES ACTION



31 CARTES INTERRUPTION



5 CARTES ATOUT

4. 18 CARTES ÉVÉNEMENT DONT:



4.1 15 CARTES FOUNDING FATHER



4.2 2 CARTES DEFCON



4.3 1 CARTE DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT

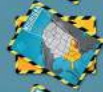


5. 12 CARTES PRÉSIDENTE

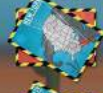
6. 40 CARTES INSTALLATION NUCLÉAIRE DONT:



11 CARTES ZONE NUCLÉAIRE 1



12 CARTES ZONE NUCLÉAIRE 2



8 CARTES ZONE NUCLÉAIRE 3



9 CARTES ZONE NUCLÉAIRE 4



7. 30 JETONS ET AUTOCOLLANTS ROADBLOCK



8. 5 JETONS ET AUTOCOLLANTS NO-FLY ZONE



9. 15 JETONS ET AUTOCOLLANTS ZONE NUCLÉAIRE 4



10. 14 MEEPLES ET AUTOCOLLANTS



11. 5 DÉS À 6 FACES



12. 1 DÉ À 20 FACES



13. 1 MARQUEUR DE NIVEAU DEFCON



14. 1 JETONS ET AUTOCOLLANTS DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT



15. 10 CARTES TURN-TRACKER/SKIP-A-TURN



16. 2 LIVRETS DE RÈGLES (1 ANGLAIS ET 1 HOLLANDAIS)



MISE EN PLACE

- PLACEZ LA CARTE D'AMÉRIQUE DU NORD (1).
- MÉLANGEZ LA PILE DE CARTES DICTATEUR (2) ET DISTRIBUEZ-EN UNE À CHAQUE JOUEUR. LES CARTES DICTATEUR DOIVENT ÊTRE VISIBLES DE TOUS LES JOUEURS.
- PLACEZ LE MEEPLE (10) CORRESPONDANT SUR LA CARTE À HAWAÏ. C'EST TOUJOURS LE POINT DE DÉPART D'UNE PARTIE.
- MÉLANGEZ SÉPARÉMENT LES PILES DE CARTES DE CHAQUE ZONE NUCLÉAIRE (6). CHAQUE JOUEUR REÇOIT 1 CARTE DE CHAQUE ZONE NUCLÉAIRE AU HASARD. LES JOUEURS PEUVENT REGARDER LEURS CARTES ZONE NUCLÉAIRE À TOUT INSTANT DE LA PARTIE. CEPENDANT, PUISQUE LES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES QUE VOUS DEVEZ DÉSARMER SONT SECRÈTES POUR LES AUTRES JOUEURS, ASSUREZ-VOUS DE LES DISTRIBUER FACE CACHÉE.
- PLACEZ AU HASARD UN JETON ZONE NUCLÉAIRE 4 (9) FACE CACHÉE SUR CHAQUE INSTALLATION NUCLÉAIRE AU MEXIQUE ET AU CANADA.
- MÉLANGEZ LES CARTES COMMANDE (3). DISTRIBUEZ-EN 4 À CHAQUE DICTATEUR.
- MÉLANGEZ LES CARTES FOUNDING FATHER (4.1) ET CHOISISSEZ-EN 3 AU HASARD, FACE CACHÉE.
- MÉLANGEZ LES 3 CARTES FOUNDING FATHER (4.1), LES 2 CARTES DEFCON (4.2) ET LA CARTE DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT (4.3) AVEC LES CARTES COMMANDE (3) POUR CRÉER LA PIOCHE COMMANDE.
- MÉLANGEZ LA PIOCHE PRÉSIDENTIELLE (5). POUR LES JOUEURS DÉBUTANTS IL EST RECOMMANDÉ D'ENLEVER LA CARTE "OOPS" DE LA PIOCHE PRÉSIDENTIELLE.
- PLACEZ LE MARQUEUR DEFCON SUR LE NIVEAU 5 (13).
- PLACEZ LES JETONS ROADBLOCK (7), NO-FLY ZONE (8), DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT (14), ET LES JETONS ZONE NUCLÉAIRE 4 (9) RESTANTS À PORTÉE DE MAIN.
- DONNEZ À CHAQUE JOUEUR UN DÉ À 6 FACES (11).
- PLACEZ LE DÉ À 20 FACES (12) À PORTÉE DE MAIN.
- PLACEZ LES CARTES TURN-TRACKER/SKIP-A-TURN (15) À PORTÉE DE MAIN.

MAINTENANT VOUS ÊTES PRÊT À CONQUÉRIR LES U.S.A.!



BUT DU JEU

LE BUT ULTIME DU JEU EST SIMPLE: **ATTEINDRE WASHINGTON D.C., RENCONTRER ET CONVAINCRE LE PRÉSIDENT ET DEVENIR LE NOUVEAU LEADER DES USA.**

Tous les joueurs débutent la partie à Hawaï et parcourent les USA (et peut-être le Mexique et/ou le Canada). Chaque joueur joue un dictateur avec sa propre capacité spéciale. Sur leur glorieux chemin vers le Président à Washington D.C. les joueurs tentent de désarmer des installations nucléaires. Plus un dictateur désarmera d'installations nucléaires et plus grandes seront ses chances de convaincre le Président et ainsi de remporter la partie.

REGLES GENERALES

Le joueur qui ressemble le plus à un dictateur joue en premier. Nous encourageons chacun à utiliser de fausses moustaches, barbes, chapeaux, perruques et à parler avec un accent. Sinon les joueurs peuvent aussi lancer un dé à 20 faces. Celui qui fait le plus grand nombre joue en premier. Les joueurs jouent chacun leur tour, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Certaines cartes peuvent modifier les règles générales ! En cas de problèmes ou de désaccords pendant la partie, le joueur avec l'argument le plus fort décide de ce qui se passe. Cela ne signifie pas que c'est le bon argument, mais nous sommes des dictateurs !

Chaque dictateur a une capacité spéciale comme indiqué sur les cartes dictateur. Certaines ne peuvent être utilisées que pendant votre propre tour, d'autres à tout moment. Quelques-unes ne peuvent être utilisées qu'une fois, tandis que les autres peuvent l'être à chaque tour.

A VOTRE TOUR

Pendant son tour, chaque dictateur dispose au maximum de 3 actions. Les dictateurs peuvent utiliser leurs actions dans l'ordre, le nombre et la combinaison de leur choix.

DÉPLACEMENT (AU PLUS UNE FOIS PAR TOUR!)

Déplacer votre meeple d'un lieu à un autre en suivant les routes. Le  est également utilisé pour d'autres éléments du jeu.

PIOCHER UNE CARTE

Utilisez une action pour prendre une carte de la pioche commande. Vous ne pouvez avoir que 5 cartes en main au maximum à la fin de votre tour. Vous pouvez tirer plus de cartes que la limite ne vous l'autorise. Défaussez les cartes excédentaires à la fin de votre tour. Quand la pioche commande est vide, mélangez les cartes de la défausse correspondante et ajoutez 3 cartes pères fondateurs pour créer une nouvelle pioche commande.

JOUER UNE CARTE ACTION/ATOUT



Utilisez le nombre d'actions indiqué sur la carte pour pouvoir la jouer.

ACTIVER UNE CARTE ATOUT



Utilisez le nombre d'actions indiqué à côté de la capacité sur la carte atout pour pouvoir l'activer.



LA PIOCHE COMMANDE

IL Y A 6 SORTES DE CARTES DANS LA PIOCHE COMMANDE:



CARTES ACTION

LES DICTATEURS NE SONT AUTORISÉS À JOUER LES **CARTES ACTION** QUE PENDANT LEUR TOUR. CERTAINES CARTES COÛTENT PLUS D'UNE ACTION COMME INDiqué DANS LE COIN SUPÉRIEUR GAUCHE DE LA CARTE.

TYPE DE CARTE (ACTION)

COÛT À JOUER



NOM DE LA CARTE

EFFET DE LA CARTE

SEARCH THE COMMAND DECK DISCARD PILE FOR A CARD AND PUT IT INTO YOUR HAND



CARTES ATOUT

LES DICTATEURS NE SONT AUTORISÉ À JOUER LES **CARTES ATOUT** QUE PENDANT LEUR TOUR. QUAND VOUS JOUEZ UNE **CARTE ATOUT**, PLACEZ-LA DEVANT VOUS. VOUS POUVEZ ALORS ACTIVER SA/SES CAPACITÉ(S) À CHAQUE TOUR JUSQU'À CE QU'ELLE SOIT SUPPRIMÉE. UTILISEZ LE NOMBRE D'ACTIONS INDiquÉES.

TYPE DE CARTE (ATOUT)

COÛT À JOUER

RESTRICTION DE JEU



NOM DE LA CARTE

EFFET DE LA CAPACITÉ

2 MOVE PAST A REMOVE THE TOKEN
3 MOVE TO AN ADJACENT STATE



CARTES INTERRUPTION

LES DICTATEURS PEUVENT JOUER LES **CARTES INTERRUPTION** À TOUT MOMENT PENDANT LE TOUR DE N'IMPORTE QUEL JOUEUR. DE PLUS, LES **CARTES INTERRUPTION** NE COÛTENT PAS D'ACTION COMME INDiqué PAR LE COÛT 0.

TYPE DE CARTE (INTERRUPTION)

COÛT À JOUER

RESTRICTION DE JEU



NOM DE LA CARTE

EFFET DE LA CARTE

PLAY AFTER AN OPPONENT MOVES
MOVE THAT OPPONENT TO AN ADJACENT STATE

RESTRICTIONS DE JEU

LES CARTES COMMANDE PEUVENT AVOIR UNE RESTRICTION DE JEU OU UN SYMBOLE MULTI-TOURS, QUI EST INDiqué SOUS LE COÛT EN ACTIONS DE LA CARTE.



L'EFFET DE CETTE CARTE N'EST UTILISABLE QU'À L'INTÉRIEUR DES USA.



L'EFFET DE LA CARTE SE PROLONGE DURANT 2 TOURS POUR LE JOUEUR CONCERNÉ.



L'EFFET DE LA CARTE SE PROLONGE DURANT 3 TOURS POUR LE JOUEUR CONCERNÉ.

CARTES FOUNDING FATHER

SI VOUS PIOCHEZ UNE CARTE FOUNDING FATHER, PLACEZ-LA IMMÉDIATEMENT DEVANT VOUS ET RÉSOLVEZ SON EFFET. NON, VOUS NE POUVEZ PAS PIOCHER UNE AUTRE CARTE À LA PLACE. LA CARTE FOUNDING FATHER RESTE EN JEU JUSQU'À CE QU'ELLE SOIT SUPPRIMÉE, QUE VOUS PIOCHIEZ UNE AUTRE CARTE FOUNDING FATHER OU QU'ELLE QUITTE LE JEU COMME INDiqué PAR LE SYMBOLE MULTI-TOURS (VOIR PLUS HAUT). DANS TOUS LES CAS, DÉFAUSSEZ LA CARTE FOUNDING FATHER DANS UNE PILE DE DÉFAUSSE SÉPARÉE À CÔTÉ DE LA PILE DES CARTES FOUNDING FATHER RESTANTES.



CARTES DEFCON

SI UNE CARTE DEFCON EST PIOCHÉE OU MISE DANS VOTRE MAIN, RÉVÉLEZ-LA IMMÉDIATEMENT, ÉLEVEZ LE NIVEAU DEFCON SUR LE PLATEAU ET APPLIQUEZ L'EFFET DU NIVEAU ATTEINT. NON, LÀ ENCORE VOUS NE POUVEZ PAS PIOCHER UNE AUTRE CARTE À LA PLACE. UNE FOIS QUE L'EFFET A ÉTÉ APPLIQUÉ, DÉFAUSSEZ LA CARTE DEFCON DANS LA DÉFAUSSE DES CARTES COMMANDE. IL EST POSSIBLE DE PIOCHER UNE CARTE DEFCON DANS LA DÉFAUSSE AVEC MAO "ZE BONG" OU DE LA METTRE DANS VOTRE MAIN AVEC "JUST WHAT I NEEDED".



CARTE DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT

SILA CARTE DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT EST PIOCHÉE OU MISE DANS VOTRE MAIN, RÉVÉLEZ-LA IMMÉDIATEMENT. SI C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE CETTE CARTE APPARAÎT, PLACEZ LE JETON DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT SUR L'EMPLACEMENT DÉSIGNÉ DANS LE GOLFE DU MEXIQUE. VOUS POUVEZ DÉSORMAIS VOUS RENDRE À CET ENDROIT. LA DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT NE PEUT APPARAÎTRE QU'UNE FOIS PAR PARTIE.

SI C'EST LA DEUXIÈME FOIS QUE LA CARTE APPARAÎT, SUPPRIMEZ LE JETON DU PLATEAU. DANS LES DEUX CAS, VOUS NE POUVEZ PAS PIOCHER UNE AUTRE CARTE À LA PLACE. SI UN DICTATEUR EST SUR LE JETON DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT QUAND CELA ARRIVE, ENVOYEZ-LE À GUANTANAMO. IL EST POSSIBLE DE PIOCHER LA CARTE DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT DANS LA DÉFAUSSE AVEC MAO "ZE BONG" OU DE LA METTRE DANS VOTRE MAIN AVEC "JUST WHAT I NEEDED".



DÉSARMER UNE INSTALLATION NUCLÉAIRE

TOUTES LES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES ONT UNE CARTE INSTALLATIONS NUCLÉAIRE CORRESPONDANTE ET UNIQUE.



CHACQUE DICTATEUR PEUT CHOISIR COMBIEN D'INSTALLATIONS NUCLÉAIRES IL VA DÉSARMER PARMI CELLES FOURNIES AU DÉBUT DE LA PARTIE ET DANS QUEL ORDRE. LES DICTATEURS NE PEUVENT DÉSARMER QUE LEURS PROPRES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES! LES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES DES ZONES NUCLÉAIRES 1, 2 ET 3 ENTRENT EN COMPTE LORSQUE VOUS TENTEREZ DE CONVAINCRE LE PRÉSIDENT. CELLES DE LA ZONE NUCLÉAIRE 4 NE COMPTENT PAS! MAIS ELLES VOUS DONNENT UN BONUS AU HASARD.



POUR DÉSARMER UNE INSTALLATION NUCLÉAIRE VOUS DEVEZ RÉUNIR LES CONDITIONS SUIVANTES

- ÊTRE AU BON ENDROIT TEL QU'INDIQUÉ SUR VOTRE CARTE INSTALLATION NUCLÉAIRE
- UTILISER VOTRE  ET UN ADDITIONNEL 
- FAIRE UN LANCER DE 3 À 6 AVEC UN DÉ À 6 FACES.

SI VOUS RÉUSSEZ PLACEZ LA CARTE INSTALLATION NUCLÉAIRE FACE VISIBLE DEVANT VOUS POUR QUE TOUT LE MONDE S'EN SOUVIENNE. SI VOUS ÉCHOUEZ (PAR EXEMPLE AVEC UN LANCER DE 1 À 2 OU À CAUSE D'UNE CARTE JOUÉE PAR UN ADVERSAIRE) GARDEZ LA CARTE DEVANT VOUS. IL N'Y A PAS DE PÉNALITÉ EN CAS D'ÉCHEC. VOUS POUVEZ ESSAYER DE DÉSARMER L'INSTALLATION NUCLÉAIRE À NOUVEAU SI VOUS AVEZ SUFFISAMMENT D'ACTIONS.



LA ZONE NUCLÉAIRE 4

QUAND VOUS DÉSARMEZ UNE INSTALLATION NUCLÉAIRE DE LA ZONE NUCLÉAIRE 4, REGARDEZ LE NOMBRE ROMAIN SOUS LE JETON. VOUS N'ÊTES PAS OBLIGÉ DE RÉVÉLER LE NOMBRE DE VOTRE JETON ! LE NOMBRE CORRESPOND À UN BONUS SPÉCIAL DÉCRIT PLUS BAS. VOUS POUVEZ UTILISER L'EFFET SPÉCIAL UNE FOIS SEULEMENT PENDANT VOTRE TOUR (SAUF INDICATION CONTRAIRE), SANS UTILISER D'ACTION. L'EFFET DU JETON NE PEUT ÊTRE ANNULÉ D'AUCUNE MANIÈRE.

- I DÉPLACEZ VOTRE MEEPLE DANS L'ÉTAT DE WASHINGTON OU À WASHINGTON D.C.
- II DÉSARMEZ L'UNE DE VOS INSTALLATIONS NUCLÉAIRES.
- III VOUS OBTENEZ UN 5 UTILISABLE UNE FOIS SUR VOTRE LANCER DE DÉ LORSQUE VOUS CONVAINCREZ LE PRÉSIDENT. VOUS POUVEZ CHOISIR D'UTILISER CE BONUS APRÈS VOTRE LANCER DE DÉ.
- IV ECHANGEZ VOTRE RÔLE DE DICTATEUR AVEC UN AUTRE DICTATEUR DISPONIBLE DANS LA PIOCHE. VOUS POUVEZ CHOISIR VOTRE NOUVELLE CARTE DICTATEUR.
- V CHANGEZ DE PLACE AVEC UN AUTRE JOUEUR. CECI INCLUT TOUT : CARTE DICTATEUR, MAIN, CARTES INSTALLATION NUCLÉAIRE, MEEPLE, JETONS ET CARTES EN JEU. VOUS NE POUVEZ EFFECTUER CETTE ACTION QU'AU MOMENT OÙ VOUS RECEVEZ LE JETON.
- VI CHOISISSEZ UN NOMBRE DE MEEPLES, VOUS POUVEZ ÉCHANGER LES PLACES DE CES MEEPLES ENTRE EUX.
- VII PIOCHEZ 5 CARTES PRÉSIDENT ET CHOISISSEZ L'UNE D'ELLE. PLACEZ CETTE CARTE DEVANT VOUS FACE CACHÉE. REMPLACEZ LES AUTRES CARTES DANS LA PIOCHE PRÉSIDENTIELLE ET MÉLANGEZ-LA. VOUS POURREZ CHOISIR DE PIOCHER CETTE CARTE AU LIEU DE PIOCHER UNE CARTE DE LA PIOCHE PRÉSIDENTIELLE. VOUS NE POUVEZ PIOCHER CETTE CARTE QU'UNE SEULE FOIS. DÉFAUSSEZ-LA APRÈS USAGE.
- VIII RÉVÉLEZ LES 6 PREMIÈRES CARTES COMMANDE ET PLACEZ-LES DANS VOTRE MAIN. VOUS POUVEZ JOUER AUTANT DE CES CARTES GRATUITEMENT DURANT CE TOUR. MÉLANGEZ TOUTE CARTE ÉVÉNEMENT DANS LA PIOCHE COMMANDE.
- IX RÉVÉLEZ CE JETON LORSQUE QUE LE NIVEAU DEFCON 1 EST ATTEINT. VOUS REMPORTEZ LA PARTIE.
- X PIOCHEZ 3 CARTES COMMANDE ET 3 CARTES FOUNDING FATHER. MÉLANGEZ-LES ET DISTRIBUEZ-EN UNE AU HASARD À CHAQUE ADVERSAIRE. MÉLANGEZ LES CARTES RESTANTES DANS LA PIOCHE COMMANDE.
- XI SUPPRIMEZ TOUTS LES JETONS ZONE NUCLÉAIRE 4 DU PLATEAU.

- XII ÉCHANGEZ VOTRE DICTATEUR AVEC UNE CARTE DICTATEUR D'UN ADVERSAIRE. SI VOUS ÉCHANGEZ VOTRE DICTATEUR AVEC JOSEPH "THE MAN OF STEAL", CE JOUEUR PIOCHE UNE CARTE ZONE NUCLÉAIRE 1.
- XIII RÉVÉLEZ CE JETON LORSQUE VOUS PIOCHEZ OU RECEVEZ UNE CARTE FOUNDING FATHER. DONNEZ CETTE CARTE FOUNDING FATHER À UN ADVERSAIRE DE VOTRE CHOIX.
- XIV PIOCHEZ 10 CARTES. MÉLANGEZ TOUTE CARTE ÉVÉNEMENT DANS LA PIOCHE COMMANDE.
- XV SUPPRIMEZ AUTANT DE JETONS ROADBLOCK ET NO-FLY ZONE DU PLATEAU QUE VOUS LE SOUHAITEZ.

DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT



LA DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT TRANSPORTE AUTANT DE TÊTES NUCLÉAIRES (JETONS ZONE NUCLÉAIRE 4) QU'IL Y A DE DICTATEURS EN JEU. TANT QUE LE JETON DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT RESTE SUR LE PLATEAU CHAQUE DICTATEUR PEUT ESSAYER DE DÉSARMER SES TÊTES NUCLÉAIRES, DE LA MÊME MANIÈRE QU'UNE INSTALLATION NUCLÉAIRE. QUAND VOUS AVEZ DÉSARMÉ UNE TÊTE NUCLÉAIRE DE LA DISSUASION NUCLÉAIRE TRIDENT, PIOCHEZ AU HASARD UN JETON ZONE NUCLÉAIRE 4 NON UTILISÉ.

RENCONTRER ET CONVAINCRE LE PRÉSIDENT

POUR RENCONTRER LE PRÉSIDENT PROCÉDEZ AINSI:

- SOYEZ À WASHINGTON D.C.
- AU DÉBUT DE VOTRE TOUR, PIOCHEZ UNE CARTE PRÉSIDENTIELLE ET MONTREZ-LA AUX AUTRES JOUEURS. CECI NE COÛTE PAS D'ACTION.
- SI LE PRÉSIDENT EST PRÉSENT (COMME INDiqué SUR LA CARTE), VOUS POUVEZ LE RENCONTRER ET DEVREZ LE CONVAINCRE. CECI PRENDRA TOUT VOTRE TOUR.



POUR CONVAINCRE LE PRÉSIDENT LANCEZ UN DÉ À 20 FACES. REGARDEZ LE TABLEAU CI-DESSOUS POUR VOIR LE RÉSULTAT MINIMUM NÉCESSAIRE. CELA DÉPEND DU NOMBRE DE D'INSTALLATIONS NUCLÉAIRES QUE VOUS AVEZ DÉSARMÉES.

NOMBRE D'INSTALLATIONS NUCLÉAIRES DÉSARMÉES (ZONES NUCLÉAIRES 1-2-3)	RÉSULTAT MINIMUM AUX DÉS
0	20
1	18
2	14
3	8

SI VOUS RÉUSSEZ ET QUE PERSONNE NE VOUS EN EMPÊCHE, VOUS ÊTES VICTORIEUX!

SI VOUS ÉCHOUEZ À CONVAINCRE LE PRÉSIDENT, VOUS POURREZ RÉESSAYER À VOTRE PROCHAIN TOUR, MAIS VOUS DEVREZ RÉPÉTER TOUTES LES ÉTAPES DÉCRITES PLUS HAUT. SI LE PRÉSIDENT N'EST PAS PRÉSENT VOUS NE POUVEZ PAS LE RENCONTRER. APPLIQUEZ LES EFFETS DE LA CARTE PRÉSIDENTIELLE (S'IL Y EN A) ET JOUEZ VOTRE TOUR NORMALEMENT.



LA CARTE

VOLS INTERNATIONAUX

UN VOL INTERNATIONAL EST REPRÉSENTÉ PAR UNE LIGNE POINTILLÉE SUR LA CARTE. POUR VOUS DÉPLACER AU MOYEN D'UN VOL INTERNATIONAL VOUS DEVEZ UTILISER VOTRE  ET UNE ACTION ADDITIONNELLE .



ZONES NUCLÉAIRES

LE PLATEAU EST DIVISÉ EN 4 ZONES NUCLÉAIRES. CHAQUE ZONE NUCLÉAIRE COMPORTE PLUSIEURS LIEUX AVEC UNE INSTALLATION NUCLÉAIRE, ET D'AUTRES SANS. VOUS POUVEZ RECONNAÎTRE LES INSTALLATIONS NUCLÉAIRES GRÂCE AU SYMBOLE NUCLÉAIRE .



ZONES HORAIRES

LE PLATEAU EST DIVISÉ EN ZONES HORAIRES SÉPARÉES PAR LES LIGNES ORANGE. LES ZONES HORAIRES NE S'APPLIQUENT QU'À L'INTÉRIEUR DES USA. HAWAÏ POSSÈDE SA PROPRE ZONE HORAIRE.



ÉTATS ADJACENTS

LES USA SONT DIVISÉS EN ÉTATS. CHAQUE ÉTAT COMPORTE UN OU PLUSIEURS LIEUX, QUI SONT CONNECTÉS PAR DES ROUTES. DE PLUS, CHAQUE ÉTAT EST ADJACENT À SES ÉTATS VOISINS. CELA SIGNIFIE QU'IL N'EST PAS NÉCESSAIRE D'Y AVOIR UNE ROUTE ENTRE CES ÉTATS (VOIR PLUS BAS).

NOTE: HAWAÏ N'EST ADJACENT À AUCUN ÉTAT.

WASHINGTON D.C.

DANS LE JEU, WASHINGTON D.C. EST CONSIDÉRÉ COMME UN ÉTAT. IL EST ADJACENT À PENNSYLVANIA, MARYLAND, WEST VIRGINIA, VIRGINIA ET LE CIA HQ.



SITES PARTICULIERS

CERTAINES CARTES SE RÉFÈRENT À DES SITES PARTICULIERS:



GUANTANAMO BAY



CIA HEADQUARTERS



AREA 51

JETONS ROADBLOCK ET NO-FLY ZONE

UN  NE PEUT ÊTRE PLACÉ QUE SUR UNE ROUTE ET IL NE PEUT Y AVOIR PLUS D'UN JETON PAR ROUTE À TOUT INSTANT. QUAND UN  BLOQUE UNE ROUTE, LES JOUEURS NE PEUVENT PAS L'EMPRUNTER. ILS ONT BESOIN D'UNE CARTE POUR SOIT SUPPRIMER LE JETON SOIT PASSER AU TRAVERS.

UN  NE PEUT ÊTRE PLACÉ QUE SUR UNE ZONE HORAIRE. QUAND UN  EST SUR UNE ZONE HORAIRE, LES JOUEURS NE PEUVENT PAS EFFECTUER DE VOL INTERNATIONAL OU UTILISER LA CARTE HELICOPTER POUR ARRIVER DANS, TRAVERSER OU PARTIR DE CETTE ZONE HORAIRE.

RÈGLES AVANCÉES

CARTES SKIPPING TURN ET TURN TRACKER

CERTAINES CARTES VOUS FONT PASSER UN TOUR. PASSER DES TOURS EST CUMULATIF. VOIR L'EXEMPLE 1. SI VOUS DEVEZ PASSER UN TOUR, PLACER UNE CARTE "SKIP-A-TURN" DEVANT VOUS.



CERTAINES CARTES SONT ACTIVES PENDANT PLUS D'1 TOUR. SI VOUS RECEVEZ UNE CARTE MULTI-TOUR DURANT VOTRE TOUR, CELA COMPTERA COMME LE PREMIER TOUR DE CETTE CARTE. POUR INDiquer LE NOMBRE DE TOURS RESTANTS POUR UNE CARTE VOUS POUVEZ UTILISER LA CARTE "TURN-TRACKER". SI VOUS DEVEZ PASSER UN TOUR, CELA NE COMPTERA PAS DANS LE NOMBRE DE TOURS RESTANTS POUR LA CARTE MULTI-TOURS EN JEU. VOIR L' EXEMPLE 2.



EXEMPLE 1

JOSEPH "THE MAN OF STEAL" JOUE UNE CARTE "AMTRAK" ET SE DÉPLACE D'OKLAHOMA À OHIO. IL DOIT SAUTER SON PROCHAIN TOUR À CAUSE DE LA CARTE "AMTRAK". LE TOUR DE JOSEPH SE TERMINE ET IL EST SUIVI PAR FIDEL "THE FIDDLER" QUI JOUE UNE CARTE "EMP" SUR L'OHIO. MAINTENANT JOSEPH DOIT PASSER UN AUTRE "PROCHAIN" TOUR. PUISQUE QUE LE PROCHAIN TOUR NE DÉMARRERA QU'APRÈS QUE JOSEPH A PASSÉ UN TOUR EN RAISON DE LA CARTE "AMTRAK", IL PASSERA DEUX TOURS AU TOTAL.

EXEMPLE 2

EN PLUS DE L'EXEMPLE 1, JOSEPH "THE MAN OF STEAL" PIOCHE UNE CARTE FOUNDING FATHER AU MÊME TOUR OÙ IL JOUE LA CARTE "AMTRAK". C'EST LE GOUVERNEUR MORRIS! JOSEPH NE PEUT PAS DÉFAUSSER DE CARTE À L'ISSUE DE SON TOUR. IL SAUTE DONC SON PROCHAIN TOUR. COMME SAUTER UN TOUR EST CUMULATIF, JOSEPH SAUTE UN TOTAL DE 3 TOURS ("AMTRAK", "EMP" ET GOUVERNEUR MORRIS). GOUVERNEUR MORRIS RESTE EN JEU PENDANT 3 TOURS DE JOSEPH, INCLUANT CELUI LORS DUQUEL IL A REÇU GOUVERNEUR MORRIS. PUISQUE JOSEPH DOIT PASSER 3 DE SES "PROCHAINS" TOURS, LES 2 TOURS SUPPLÉMENTAIRES DURANT LESQUELS GOUVERNEUR MORRIS RESTERA EN JEU DÉMARRERONT APRÈS QUE JOSEPH AURA PASSÉ 3 TOURS.

AJUSTER LE JEU

CERTAINS JOUEURS AIMENT RENDRE LE JEU PLUS FACILE OU PLUS DIFFICILE. NOUS AVONS INCLUS QUELQUES OPTIONS:

AUGMENTER LA DIFFICULTÉ:

- AJOUTER PLUS DE CARTES FOUNDING FATHER À LA PIOCHE COMMANDE.
- AJOUTER LA CARTE "OOPS" À LA PIOCHE PRÉSIDENTIELLE.
- METTRE LE NIVEAU DEFCO À 4 AU LIEU DE 5 AU DÉBUT DE LA PARTIE.

RÉDUIRE LA DIFFICULTÉ:

- SUPPRIMER CERTAINES OU TOUTES LES CARTES FOUNDING FATHER DE LA PIOCHE COMMANDE.
- SUPPRIMER UNE CARTE DEFCO DE LA PIOCHE COMMANDE ET/OU DE LA PIOCHE PRÉSIDENTIELLE.

FAQ

DOIS-JE UTILISER TOUTES MES ACTIONS?

NON! VOUS POUVEZ UTILISER MOINS DE 3 ACTIONS PAR TOUR.

QUAND UNE CARTE INDIQUE "MOVE", CELA COMPTE-T-IL COMME MON ?

NON! LES CARTES QUI UTILISENT VOTRE  INDICENT SPÉCIFIQUEMENT CE SYMBOLE.

QUAND UNE CARTE INDIQUE "MOVE", PUIS-JE UTILISER CE DÉPLACEMENT COMME UN ?

NON! MOVE N'EST PAS LA MÊME CHOSE QUE .

PUIS-JE PASSER UN EN UTILISANT LES CARTES AMTRAK OU HELICOPTER?

OUI VOUS POUVEZ! LES CARTES AMTRAK ET HELICOPTER N'UTILISENT PAS LES ROUTES.

PUIS-JE SUPPRIMER UNE CARTE FOUNDING FATHER AVEC LA CARTE CENSORSHIP?

OUI VOUS POUVEZ!

PUIS-JE JOUER DES CARTES **INTERRUPTION** SI J'AI LA CARTE FOUNDING FATHER JOHN ADAMS?

OUI VOUS POUVEZ!

SI JE PIOCHE LA CARTE FOUNDING FATHER SIGNING THE DECLARATION, PUIS-JE SUPPRIMER MA CARTE FOUNDING FATHER ACTUELLE?

OUI VOUS POUVEZ!

QUE DOIS-JE FAIRE QUAND LE NIVEAU DECON 2 EST ATTEINT, MAIS QU'IL Y A MOINS DE 20 CARTES RESTANT DANS LA PIOCHE COMMANDE?

PLACEZ TOUTES LES CARTES COMMANDE RESTANTES DANS LA DÉFAUSSE, MAIS GARDEZ DE CÔTÉ TOUTE CARTE ÉVÉNEMENT. MÉLANGEZ LA PIOCHE COMMANDE ET CONTINUEZ À PLACER DES CARTES DANS LA DÉFAUSSE JUSQU'À 20. PUIS AJOUTEZ LES CARTES ÉVÉNEMENT MISES DE CÔTÉ ET AJOUTEZ 3 NOUVELLES CARTES FOUNDING FATHER COMME HABITUELLEMENT. ENSUITE MÉLANGEZ LA PIOCHE COMMANDE.

SI J'UTILISE LE JETON ZONE NUCLÉAIRE 4 N° VIII, LES CARTES JOUÉES GRATUITEMENT PEUVENT-ELLES ÊTRE COMPTÉES?

SI VOUS JOUEZ LES CARTES GRATUITEMENT DURANT LE TOUR OÙ VOUS AVEZ JOUÉ LE JETON, ELLES NE SONT PAS COMPTÉES. SI VOUS LES JOUEZ DANS UN TOUR SUIVANT, ELLES COMPTENT COMME D'HABITUDE.

SI JE JOUE LA CARTE **MUTUALLY ASSURED DESTRUCTION** ET QU'UN ADVERSAIRE N'A PAS DE CARTE À DÉFAUSSER DANS SA MAIN, CELA SIGNIFIE-T-IL QUE JE PEUX AUTOMATIQUEMENT ME DÉPLACER JUSQU'À 3 ÉTATS?

SI UN ADVERSAIRE N'A PAS DE CARTES EN MAIN, IL/ELLE NE PEUT PAS EN DÉFAUSSER. PUISQUE LA CARTE INDIQUE EXPLICITEMENT 'IF ABLE', CET ADVERSAIRE NE COMPTE PAS PARMI LES RESTRICTIONS DE LA CARTE. SI TOUS LES AUTRES ADVERSAIRES DÉFAUSSENT UNE CARTE, VOUS NE POUVEZ PAS BOUGER.

LA CARTE **SNEAKING ACROSS** INDIQUE "TAKE AN INTERNATIONAL FLIGHT". CELA SIGNIFIE-T-IL QUE JE PEUX L'UTILISER N'IMPORTE OÙ?

NON! VOUS DEVEZ ÊTRE DANS UN LIEU QUI EST RELIÉ PAR UN VOL INTERNATIONAL (LIGNE POINTILLÉE) POUR UTILISER CET EFFET.

SI JE SUIS DANS UNE ZONE HORAIRE QUI A UN , PUIS-JE UTILISER LA CARTE **STEALTH FIGHTER** POUR ALLER N'IMPORTE OÙ HORS DES USA?

OUI VOUS POUVEZ! LA CARTE **STEALTH FIGHTER** N'EST PAS AFFECTÉE PAR .

POURQUOI JOUER LA CARTE **ENGINEER**?

VOUS UTILISEZ SEULEMENT AU  LIEU D'UTILISER UN  ET UN  ADDITIONNEL. CELA SIGNIFIE QUE VOUS POUVEZ ESSAYER DE DÉSARMER VOTRE INSTALLATION NUCLÉAIRE UNE DEUXIÈME FOIS DANS LE MÊME TOUR.

LA CARTE **BLACKMAIL BOX** A UN POUVOIR QUI COÛTE . CELA SIGNIFIE-T-IL QUE JE PEUX L'UTILISER PENDANT LE TOUR D'UN AUTRE JOUEUR?

NON! VOUS NE POUVEZ UTILISER LE POUVOIR D'UNE CARTE QUE PENDANT VOTRE PROPRE TOUR.

PUIS-JE PIOCHER UNE CARTE DEFCON AVEC LA CARTE JUST WHAT I NEEDED!?

OUI VOUS POUVEZ! NOTEZ QUE LA CARTE DEFCON DOIT ÊTRE RÉVÉLÉE IMMÉDIATEMENT, SUITE À QUOI LE NIVEAU SUR LE PLATEAU AUGMENTE D'1, ET L'EFFET DU NIVEAU ATTEINT EST APPLIQUÉ.

DOIS-JE LANCER UN DÉ POUR UTILISER LA CARTE HACKER?

NON! VOUS DÉSARMEZ L'INSTALLATION NUCLÉAIRE SANS LANCER DE DÉ. LA CARTE PEUT TOUJOURS ÊTRE ANNULÉE PAR LES ADVERSAIRES..

QUAND JE JOUE LA CARTE BRIBERY, DOIS-JE JOUER AVEC MES PROPRES CARTES ET MON DICTATEUR?

NON! VOUS PRENEZ TEMPORAIREMENT LA 'PLACE' DE L'ADVERSAIRE CHOISI. VOUS JOUEZ AVEC SES CARTES, VOYEZ SES CARTES NON ! VOUS PRENEZ TEMPORAIREMENT LA PLACE DE L'ADVERSAIRE CHOISI. VOUS JOUEZ AVEC SES CARTES, VOYEZ SES CARTES INSTALLATION NUCLÉAIRE, ET POUVEZ UTILISER SA CARTE DICTATEUR. VOUS POUVEZ AUSSI DÉPLACER SON MEEPLE SI VOUS CHOISISSEZ DE VOUS DÉPLACER.

QUAND J'AI LA CARTE KIM "THE YOUNG-ONE", ET QUE JE CHOISIS LE POUVOIR D'UN DICTATEUR POUR CETTE PARTIE, PUIS-JE L'UTILISER PLUS D'UNE FOIS?

OUI VOUS POUVEZ! VOUS POUVEZ UTILISER LE POUVOIR DU DICTATEUR CHOISI À CHAQUE TOUR (SAUF MENTION CONTRAIRE).

POURQUOI JOUER LA CARTE MORALE BOOST?

CERTAINS JOUEURS CONFONDENT LES TERMES 'TOURS' ET 'ACTIONS'. À VOTRE TOUR VOUS AVEZ 3 ACTIONS, DONC UTILISER LA CARTE MORALE BOOST VOUS DONNE UN NOUVEAU TOUR AVEC 3 NOUVELLES ACTIONS.

QUAND UNE CARTE INDIQUE QUE JE PEUX PASSER UN  , PUIS-JE PASSER SI CETTE ROUTE N'A PAS DE  ?

NON! VOUS NE POUVEZ PASSER UN  QUE SI CETTE ROUTE A UN .



WWW.BLACKBOXADVENTURES.COM
INFO@BLACKBOXADVENTURES.COM

GAME DESIGNERS

BAS DAMOISEAUX
BART LATTEN
ALINA MANZHELEVSKA
MOHAMED ABDULKADIR

ARTWORK

FREDERICK VAN DE BUNT
WWW.FREDERICKVANDEBUNT.NL

© 2016 BLACK BOX ADVENTURES. ALL RIGHTS RESERVED. NO PART OF THIS PRODUCT MAY BE REPRODUCED WITHOUT SPECIFIC PERMISSION. REVENGE OF THE DICTATORS, BLACK BOX ADVENTURES AND THEIR LOGOS ARE TRADEMARKS OF BLACK BOX ADVENTURES. VISUALS ARE NOT BINDING. COLOR AND DETAIL MAY VARY. WARNING! THIS PRODUCT CONTAINS SMALL PARTS THAT CAN BE SWALLOWED AND MAY NOT BE SUITABLE FOR USE BY CHILDREN UNDER 36 MONTHS. THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 3 YEARS OF AGE OR YOUNGER. PLEASE KEEP THIS INFORMATION FOR FURTHER REFERENCE. MADE IN THE NETHERLANDS

REVENGE OF THE DICTATORS
FIRST EDITION AUGUST 2016

SUPPORTERS

AAARON DE GANDBRUGES. AARON FOSTER. AARON NAONE. AARON REDMOND. ABBINATOR ABBY ASSURBANIPAL THE GREAT. ADAM COOK. ADI BLAZEJEWSKI. AETHIANA. AIDON SLANEY. AIRTJE. ALAIN DURANTON. ALASTAIR THOMAS. ALBERT LEE. ALESSANDRO "XANDER BLACKS". NERI ALEX. ALEX. ALEX. "NATURALWALL". CAMPBELL. ALEX AZZOPARDI. ALEX INGRAM. ALEX SINKOWSKI. ALEXANDER FOGGE. ALEXANDER SOUTER. ALEXANDER VAN DE BUNT. ALEXANDRA BELZON. ALISON AKA NOODINCHEN. ALLY LINDSAY. ALP AZIZ TORUN. AMANDA & JACK GILCHRIST. AMMON "ALPHA CYBERUS" O'BRIEN. AMY MAVROMMATIS. ANDREAS JYDEBJERG. ANDREAS MICHAGIN. ANDREW KING. ANDREW SCHOMANN ANDY GREEN ANDY WONG ANGELICA ANDERSSON ANNE LOTTE ENGELSE ANTHONY BURON ANTHONY MENDEZ ANTON DEVIES APOSTOLOS KOUTROPOULOS ARJEN ARENZ23 ATHEER GABBAN ATROLOCH AYHAN SAYGILI B. BROWMAN BARRY EMMETT BART VREDENBREGT BASSTASTIC BELETTETATOD BEN "AILEANDER" DREW BEN ANDREWS BEN CUMINGS BEN MATIOS BEN SPEAR BEN WILLEMS BENJAMIN KRIEUX BENJAMIN WICKER BENJAMIN WITTON-LEENHUIS BERG GAMES BERT & MARIJKE DAMOISEAUX BERTHIL TIMMERMANS BETTY & LEI DAMOISEAUX BIG DADDY BJÖRN KLAASSEN BOS BLAIRE SKINNER BLAKE STEVENS BLAKE WILSON BOB BURKE BOBBY OYGERT BOOSTER AVANTI BOTTERILL FAMILY BOODENIJN KRAMER BRAD ARNDT BRIAN BARGMEYER BRIAN FURBISH BRIAN TALBOT BRITTANY RILES BROCAT BROEDYN BRUNO VAN DER BORCHT C. SLATTERY CAESTERT DICTATOR CALES SHAFFER CAMERON ALLEY CAMERON MAC CAPTAIN AWESOME CARMEN SEVERENS-RIJVERS CASMO CASTILLO CHAD BEHANNA CHAIRMAN MEON CHIEF AIK MARSHAL ALBERTO LOPEZ-ESPINOSA CHISEL WRIGHT CHRIS HASTEN CHRIS LAMBERMON CHRIS OLOGEORGE CHRIS WAITING CHRIS WHEELER CHRISTIAN BATIST CHRISTOFFER WESTLUND CHRISTOPHER CLEMESHA CHRISTOPHER PUGH CLAUS GERLUP NIELSEN CLAY RICH CLEVER CAT ESCAPES CLIVE BARNARD COLE COMRADE MATT FONE CONRADE TAKSKI COURTNEY COURTNEY CRYSTAL ZHAD CURTIS ROSE DALTON "FAUKEYE" FRASIER DAMON STOLL DAN PATTERSON DAN ROHLE DANIEL "HABO" SJÖBERG DANIEL DE VETTE DANIEL FNATTE ERIKSSON DANN SULLIVAN DANNY STOLL DARTH MALC DAULTON MCGREGOR DAVE FRASER DAVID KARAM DAVID LOGAN DAVID MILES DAVID TELLES DAVIDDUU! DEKSELSMIJTER DENISE FLORACK DENNIS VAN HOOREN DEVON THE GREAT DICTATOR DAN MOORE DIMA GUENTHER DIRK SEFRIN DONNY "SPIRIT" SCHUIJERS DORUS VAN DER LINDEN DOUG HUNTER DR. D DR. MELVIN STEVE MESOPHAGUS DRRKK DUARTE PERALTA EDUARDO F EDWIN VAN DE KRAATS EELCO GIELE EL CAPITAN BUITELAAR EL PRESIDENTE PASAKORN "THE ALPHA BALL ELISA P. RIVERA ELLEN PFANNENSTIEL EMIEL JANSSEN EMILY & RYAN FENNEL EMMA VAN SCHIJNDEL EMPEROR DE WOLFF ERIC STINKON ERIK GYLE ERIK R. THE KLETTE EUGÈNE HOUDEN EUGENIO PERASSO EVAN LIPSITZ EVELLYN BRUENHUELLER EWOUT KEY KAMEIJER FAILED THOUGHT APPARATUS GAMES FERENDRY FILIP BLOCK FILIP OP DE BEECK FLEMING P FLEXI PANDA FONS SCHREURS FRACASIS FRANCINE LASSEN FRANCIS FRANCK MADWIN FRANK BEIJERS FRANK LYDER BREDLAND FRANK WEST FREDERICK VAN DE BUNT - THE ARTIST FREDY BEAR GARETH PRITCHARD BALLARD GARYGNW GARY JACKSON GEOFF GEPPIE GERARD VAN DEN ANKER GÉRÔME HENRIEY GORBO POSTED DE GODOX GREG FRANK GREG HARRISON GRIHINGO GRÜNLING GUYER GUY ALLEN GUY JACKSON HANDSOME B WONDERFUL HANNES ROSNER HANSJÖRG "BAR" TEMPERLI HARRY WARD HAYA ISA HAYS RICHARDS HEEB SAMUEL HELGE JANETZKO HENK & MICHELLE WIERINGA HENRY HIGH CHANCELLOR CONNOR MCCLAIR HILDE VANDIERENDONCK HIROMA SAIKYO RURO IAIN THOMPSON ICTAP.NL INAYAMUEL INEGALE CASTRO INGRID & TREKX VERHAGEN ISAAC HIKAKA J MCINTYRE J SCOTT GIBSON J. KYLE MASSEY J.D. BUERGER JAALE KHALID JACK GULICK JACK REISS JACK TAN JACQUES WILBERS JAKE CASTANEDA JAMES "JIMBO" HEATH JAMES REID JAMES VINING JAMIE WILLIAMS JAN BRIDE JAN JOCHUM OKEMA JAN STARMANS JANYK JARKA VAN DER VELDEN JASAM NAJBOULI DIKTATOR JASON LATTA MAIR JASPER J. KORT JC JEAN A. AKA OLYS JEF PALMBR JEFF FISHER JEFF LEGGETT JEFF ROKKUM JEFF WOODSCROFT JEFFREY VAN SANTEN JEN KUIJPER JEN LOMINSKI JENN YETTER JENNI KAISA JENS & MARIANNE JENS VAN KETS JERBIE MOSELEY JEREMY ROBERTS THE GREAT JEROEN DE JONG JEROEN EN HELENA JEROEN VAN DEN BEUKEN JEROEN VAN VEEN JERRY CORSTENS JERRY OLSSON JERSON YAU JESSE MACLEAN JOB EN MIGNON JOE GENGLER JOE WEE JING LIN JOERY VANRUSSSELT JOFFREY LE FEVRE JORAN POPPE JOHANN WEILAND JOHANNES HILDING JOHN JOHN "OOT DUOT TAPE?" MANTLE JOHN SCOTT JOHN WOODCOCK JONATHAN R JOLIE COLE JOLINDA JON'S JONATHAN LONDON JONATHAN PONCIN JONNY MOSS JONNAS MATSSON JÖRAN KRUSCH JORGE L. FAVELA JOS & GINK DAMOISEAUX JOSÉ MANUEL "ALZED" AVENGER" SANCHEZ JOSH HAYWARD JOSHUA KOOMAN JOSHUA MELTZ JOSHUA ROMEU JOSHUA SNOW JOYCE SCHEEREN JOZET BUSCH JULIAN SÖRLKE KAPITEIN O. VERDUIDELIJK KATHY MULDERNS, LAUNCHBASE KAZ STEUVERS KEELAN K KEITH MYERS KEVAN ROUSSENI KEVIN P. CATTANI KEVIN PALM KEVIN ZIEGLER KIRKSYABAN KIM JONG-SVEN KIRBY RIDER KRIS LEMMENS KRIS VERMEERSCH KRISCHIAN KRISTIAN VON MAGIUS KRISTINA GARLICK KRISTIN ENGLAR KULTA KURT LIANG KYLE KYLE MCCREARY LGTHIR LARS FRINGS LARS HOLGAARD LARS HORNVIJED LARS UCHTMANN LASSE "EL PRESIDENTE" SCHMIDT LAUREN WEAVER LEE & KERI KEASAL LEE SANDERS LEOPOLD REBELLO LESUE LIAM MCKEOWN LIAMA LOTHRIIL LINDSAY SEAMAN LINDSAY T. LINE ROEL LIZZY BREAKWELL LOES "DONDERSTRAALTJE" FRANKEN LONG DO LORD GREIGSTER OF KENT LUC EIJKENBOOM LUCI SAITTA LUCAS BONSIGNORE-BOISSET LUIGI BARONE LOIS FIGUEIRA LUKE CARDELLINO LUKE SPOOK LUMINOUD LYDIA GOMMANS M MARCUS MAARTEN SMIT MADELINE WHITE MAJOR MORAW MAJEE A. MANUEL "WENT" MARC VAN WANDROUJ MARCEL LINSSSEN MARCEL VAN RIET MARGO AGUILAR MARGOS F. S. TEIXEIRA MARIJ & HUB LATTEN MARK "MARQUIT" VAN DE MOOSDIJK MARK A. BURKE, JR. MARK CANN MARK MCCAULEY MARK RODRIGUEZ MARK WOLSTENCROFT MARLIE BRONNBERG MARTIN DAG MARTIN LANGELAARD MARTIN LOOIJ MARK WATKINS MATEVJZ SPACAPAN MATT BODY MATT COWARD MATT EVANS MATT SUTTON MATTOT SERENA. P.H.D. MATTHEW GOULET MATTHEW J. ROBINSON MATTHEW WILLIS MAURICE BROERS MAURICESJUTEN MAXFIELD STEWART MAXIME TARDIF MONICOL FAMILY MELISSA HOPPERS MICHAEL BRULAND MICHAEL PENNY MICHAEL S. MICHAEL SAMPSON MICHAEL SCHMIDT MICHAEL W THORNTON MICHAEL YAEGER MICHEL MONTFROOIJ MICHELLE OLAND MICHELLE N NG MIKA "ORIDU" SALMINEN MIKAEL PETTERSSON MIKE ESTES MIKE FISHER MIKE MOSTERIC MINSOFAN MIRANDA MORRISON AND FRANK BOSFELLE MYRIAM FIELS MITCHELL BROOKS MURAMED ABDULKADIR MURDO MORTEN GUSTAFSSON. MR LONG MR NOEL MR. JAY BRODA MYRIAM VAN DE MOOSDIJK NANA KOFI ASANTE TANO I NATASJA WARRENS NATHALIE VERSCHUEREN NATHAN DAVIS NATHAN FRANCIS COFFEY NATHAN HAWKINS NEIL THOMPSON NELLE & MARTIN JORMANS NELSON VALLERAND NIC C. NICHOLAS GRANGER NICK KOLENBRANDER NICK ROBINSON NICO VAN DER LAAN NICOLAI SCHWARZ NICOLAS "THALOU" G. NICOLAUS NIKK D'HONDT NIELS BROUWERS NIELS RUET NIELS JANSSEN NIELS OUT NIELS VAN DOOREN NIELS DIECKMANN NO NOT NECESSARY OLEGOS GANDELS OLLE NORDSTRÖM OUDREU CERNAK ORHAN ERTUGHRUL PAIGE LUTHER PANDERPS PATRIC F. PATRICK ARBUS PATRICK BRODTJANS PATRICK STEINBOUSCH PAUL H. TALLAJ PAUL STARR PAUL VAN DEN HOF PER B W JENSEN PER OLOF ARNAS PETER "HETE BUIKSEM" VAN MULKEN, MSC. PETER & PIM PETER THEUNISSEN PETER VAN DER MEEREN PHIL VAN DEN MERGEL PHILBO BAGGINS PHILIP CHIENNATA CHRY PHILIP CHRISTENSEN PHILIP PHILIP UBBEE PIETER DE BOER. WHATSNAME.80 PIM Paffen GREG THE HACKER OF GREGORISIOUS OF AGGREGATOR PRESIDENT EISENMEUNNER PRINCESS OLIA RAF-SIMONS RAFAEL & NATALY HERNANDEZ. RAUL CALEN RALF GRASSER RANDY HAMILTON RANDY KING RAY WHITE REMI GOUSSENS REMI OUMERHAND REMON REILANDERS REMY "EISU" MOHTAR RENE RENÉ BERNARDS RENS DE ROO RENZO KOOPMANS REX TANDOC RIANNE RIC TOMSETT RICCARDO MORELLINI RIK GODER RIKR GAMING ROB DAY-REYNOLDS ROB GEXRITSSEN ROBERTO ÁLVAREZ ESCUDERO ROGER GUEST RON THE DON ROOGMA RONALD RONALO POSTHOMUS RORY "ENEMEXISTENZ" WARD ROSS OUBERY ROUEL NEPMUCENO JR. RUBEN RUBÉN BERMEDO RUSSELL OLSZEWSKI RYAN "DICKIE" DICKINSON RYAN "IN YO FACE ALEC" SCHRYVER RYAN AND NIKKI SANDERS RYAN B. HULL RYAN DELAPP RYAN INGRAMAM RYAN WILLIAMS SAILOR MENI SAMUEL "PROFESSEUR I" TISSIER SANDER SANDER MES SAOIRSE FEARN SAVAGE INTERVENTION SCOTT "ALDIE" ALDEN SCOTT M DAVIS SCOTTICUS REX SEAN D. FRANCIS SEAN FRITZ SEBASTIAN EUPE SEBASTIAN ALEXANDER ERNST PETER BÖTTIGER SELWYN WARD SEPP SERGE BOUWENS SHAI EIZENMAN'S MONIEZ SHANA SHADOWING SHAD (AKA KENNOX) SIR ATOMIK SPELLENCUS LOMMEL SQUIRRELFREEM STEF THEUNISSEN STEFFAN JONGEN STEFFAN RUTH STEFFEL B. STEFFEN XNOLL STEPHEN JUSTICE STEVE & VICKI BAILUS STEVE JONES STEVE VALERO STEVEN B HARDING STEVEN HELLER STEWART FALCONER STUART CLARK STUART MACKANESS SUPERMARK SUPREME GENERAL ALEXANDER SCOTT OF BEALS SUPREME LEADER ANTHONY GI-ULIANI SUZANNE ROSS SVEN BOS SVEN BOVING T T.J.J. PONS TANKNAUD JR III TATENAKI TEAMAD TO HONG HEE TEVIN DEANTE" HILL TOM THE ALLEN FAMILY FOUNDATION FOR BOARD GAME ADDICTION THE DUANNES THE FALCUNTAS! :) THE ILLUSTRIOUS AND BENEVOLENT LEADER BRIAN WILSON THE MAXINATOR! THEO CLARKE THEODOR H. WOOD THIN-MING WANG THIAGO GALVÃO THING 12 GAMES THOMAS GACZEWSKI THOMAS BOWSKILL THOMAS DIPPFL THOMAS KRUIS THOMAS M. DOWELL THOMAS THE GREAT ALWAYS RIGHT AMAZING LOVER RULER OF ALL CONQUEROR OF THE EARTH FATHER OF THE AMAZING QUENTON, AND TALENTED NATAGHA. WINNER OF WARS ON BOARDS AND OFF, AND GENERALLY GREAT FANTASTIC HONEST AND BEST FRIEND AND PERSON EVER MATTY. THOMAS WATERS THOMOUTE TILL GRZEGORZEK TIM TIM-TIM BLONKERS TIM JANSSEN TIM THE TARGET TIM. NIEK. JIP EN OT SCHUL TIMAELSLUCKI TIMO FIESIGER TIMO JACQUELINE MILO TISAY NAVALLE TJENK TO YI FONG TOBIAS EHRENTHALLER TODD SPEAKS TODD TJIDDY JOHNSON TOM TOM "THE PIG" STARKEN TOM BENSBLEY TOM DE QUICK TOM DEPREZ AKA ZEFNABEE TOM LATTEN TOM THE BOMB TOMBO TOMMASO "PAZZO" GIUNTINI TONY HOOKER TONY VAN ESCH TOMN SLADE TRIPPLES OG TRIPPALE TRIPPALE TRITIA CATO TOMMAS "THE CAPTAIN" HEINONEN TYLER LEBLANC UBEREMES VALCKE BART VAUGHN VANDOLDS VDP SIMON VITTAUTAS KAVALAUSKAS WADE ACEVEDO WADE HARRISON III WADSTER WALTER PÉREZ JIMÉNEZ WALTER T. KLEINGENSMITH MANNQ DRIJFHOUT WAYD SUTHSARKSNORTON WESLEY KOOPMAN WESSEL PITTI NIKTOR GRÖNLUND WILL "KARRP" POPE WOXOX WWW.KINISDESK.COM XORN YAUO MARONZILI YASMIN C Y KAZA YOSOO YUESSIR ZACHARY WRIGHT ZALATORIS ZARIFAH R & NAZMI S - THE CAT LOVERS

REMERCIEMENTS PARTICULIERS!

NOUS SOUHAITONS REMERCIER TOUS NOS AMIS ET NOS FAMILLES QUI NOUS ONT AIDÉ À RÉALISER CE PROJET. ILS SE RECONNAÎTRONT!

RÉFÉRENCE RAPIDE

A VOTRE TOUR

CHACQUE JOUER DISPOSE DE 3 ACTIONS AU PLUS PAR TOUR. UTILISABLES DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE ET QUANTITÉ.

DÉPLACEMENT  (MAXIMUM UNE FOIS): DÉPLACEZ-VOUS UNE FOIS PAR LA ROUTE

PIOCHER  : PIOCHEZ UNE CARTE DE LA PILE COMMANDE

JOUER    : JOUER UNE CARTE ACTION OU ATOUT DE VOTRE MAIN

ACTIVER     : ACTIVER LE POUVOIR D'UNE CARTE ATOUT

DÉSARMER VOTRE INSTALLATION NUCLÉAIRE OU UNE TÊTE NUCLÉAIRE

- SOYEZ AU BON ENDROIT.
- UTILISEZ VOTRE  ET UN ADDITIONNEL .
- FAITES UN LANCÉ DE 3 À 6 AVEC UN DÉ À 6 FACES.

RENCONTRER ET CONVAINCRE LE PRÉSIDENT

- SOYEZ À WASHINGTON D.C.
- AU DÉBUT DE VOTRE TOUR, PIOCHEZ UNE CARTE PRÉSIDENTIELLE ET RÉVÉLEZ-LA. CECI NE COÛTE PAS D'ACTION.
- SI LE PRÉSIDENT EST PRÉSENT, FAITES UN LANCER DE DÉ MINIMUM AVEC UN DÉ À 20 FACE, COMME INDiqué CI-DESSOUS:

D'INSTALLATIONS NUCLÉAIRES
DÉSARMÉES DANS LES ZONES 1-2-3

LANCÉ DE DÉ MINIMUM

0	20
1	18
2	14
3	8

IMPORTANT: LA ZONE NUCLÉAIRE 4 NE COMPTE PAS LORSQUE VOUS VOUS CONVAINQUEZ LE PRÉSIDENT, MAIS ELLE VOUS DONNE UN BONUS DE NATURE À CHANGER LA PARTIE.

VOL INTERNATIONAL

UTILISEZ VOTRE  ET UN ADDITIONNEL .

LORSQU'UNE CARTE ÉVÉNEMENT EST PIOCHÉE OU MISE DANS VOTRE MAIN, RÉVÉLEZ-LA IMMÉDIATEMENT RÉSOLVEZ SES EFFETS.

LA TAILLE LIMITE D'UNE MAIN EST DE 5 CARTES. DÉFAUSSEZ TOUTES LES CARTES EN EXCÉDENT À LA FIN DE VOTRE TOUR.

SYMBOLES SUR LES CARTES

 UN DÉPLACEMENT.

 NE COÛTE AUCUNE ACTION POUR JOUER OU ACTIVER.

 COÛTE 1 ACTION POUR JOUER OU ACTIVER.

 COÛTE 2 ACTIONS POUR JOUER OU ACTIVER.

 COÛTE 3 ACTIONS POUR JOUER OU ACTIVER.

 L'EFFET DE CETTE CARTE NE PEUT S'UTILISER QU'À L'INTÉRIEUR DES USA.

 GARDE SON EFFET PENDANT 2 TOURS POUR LE JOUEUR AFFECTÉ.

 GARDE SON EFFET PENDANT 3 TOURS POUR LE JOUEUR AFFECTÉ.

 UN JETON ROADBLOCK. LA ROUTE NE PEUT PAS ÊTRE FRANCHIE.

 UN JETON NO-FLY ZONE. LES JOUEURS NE PEUVENT EFFECTUER DE VOLS INTERNATIONAUX OU UTILISER LA CARTE HELICOPTER POUR ENTRER, TRAVERSER OU SORTIR DE CETTE ZONE HORAIRE.

 UNE CARTE ACTION.

 UNE CARTE ATOUT.

 UNE CARTE INTERRUPTION.