

*Hchy  
Monkey*  
a battle of lice



# überlebensratgeber



## Überlebensausrüstung

### 29 Affenplättchen



4 Gorillas 5 Orang-Utans 5 Lemure



5 Klammeraffen 5 Mandrills 5 Kaiserschnurrbart-tamarine

### 80 Arbeiterläuse



20 pro Farbe

### 12 Läuseköniginnen



3 pro Farbe

### 1 Spielbrett

doppelseitig

## Spielaufbau

Unten ist der Aufbau einer Standardpartie Itchy Monkey abgebildet. Weitere Varianten und fortgeschrittene Regeln finden sich am Ende dieses Regelheftes.

1

Die Läuse (Holztokens) nach Farbe sortieren und jedem Spieler alle Tokens einer Farbe geben.

3

Die Affenplättchen mit Ihrer "Standardseite" auf die dazu passenden Blumenfelder auf dem Spielbrett legen.

Der Kaiserschnurrbart-tamarine kann anstelle von einer der anderen 4 Affenarten mit 5 Plättchen verwendet werden.



5

Im Uhrzeigersinn legen nun alle anderen Spieler ihre Königin und 2 Arbeiterläuse auf einem Affen aus. Die Spieler dürfen Ihre Läuse nicht auf einem Affen platzieren, der direkt benachbart oder in einer Linie mit einem von Läusen besiedelten Affen ist..

2

Das Spielbrett abhängig von der Spielerzahl mit der richtigen Seite nach oben in die Mitte des Tisches legen.

4

Der Spieler, der die überzeugendste Imitation eines sich juckenden Affen vorführt, darf als erstes seine Königin und 2 Arbeiterläuse auf einem Affen ablegen.

6

Der Spieler, der als Erstes seine Läuse auf einem Affen platziert hat, startet das Spiel.



# Einleitung

"Sieh...  
...hier, die Phthiraptera, auch bekannt als gemeine Laus oder Kopflaus, ihrer natürlichen Umgebung. Die Läuse leben auf den Affen und die Affen essen die Läuse. Auch wenn's eine ziemlich widerliche Symbiose ist, ist es doch auch ein perfektes Beispiel für das, was wir den Kreis des Lebens nennen... Wundervoll!"

# Ziel des Spiels

In Itchy Monkey wetteifern mehrere Läusefamilien um die Herrschaft. In jedem Zug dürfen die Spieler neue Läuse erschaffen und mit ihren Läusen auf nahe Affen hüpfen. Alternativ können die Spieler einen Affen bewegen indem sie ihn kitzeln wodurch er andere Affen rammt. Auf diese Weise können ganze Armeen Deiner kleinen Freunde auf einen anderen Affen hinüberwechseln. Pass auf, was Deine Mitspieler tun!

**Gewinner ist derjenige, der als erstes seine Kolonien entweder auf 5 unterschiedlichen Affenspezies, auf 4 Affen derselben Spezies oder auf 3 Gorillas aufbaut.**

# Spielablauf

Die Spieler spielen nacheinander ihre Züge. Jeder Zug besteht aus 2 Phasen: **Zuerst** werden neue Läuse erschaffen, **danach** werden Läuse bewegt.

Jederzeit während des Zugs darf ein Spieler 6 Arbeiterläuse die sich auf einem einzigen Affen versammelt haben gegen eine Läusekönigin tauschen.

Arbeiterläuse haben einen Machtpunkt, alle Königinnen haben 2 Machtpunkte (Siehe "Hüpfen oder Anrempelein").

# Phase 1 Erschaffen

Wähle einen Affen, auf dem mindestens eine Laus sitzt. Danach:



1 Arbeiterlaus hinzufügen wenn nur Arbeiterläuse auf dem Affen sitzen

2 Arbeiterläuse hinzufügen wenn eine Königin auf dem Affen sitzt

3 Arbeiterläuse hinzufügen wenn zwei Königinnen auf dem Affen sitzen

4 Arbeiterläuse hinzufügen wenn drei Königinnen auf dem Affen sitzen

Auf jedem Affen können unbegrenzt viele Läuse sitzen, dies ist allerdings immer mit dem Risiko des Lausens verbunden.

Wenn ein Spieler keine Läuse mehr auf dem Spielbrett hat, darf er zwei Arbeiterläuse auf einen beliebigen leeren Affen platzieren während seiner Erschaffensphase.

Es ist möglich, dass ein Spieler keine weiteren Läuse erschaffen kann weil sämtliche seiner Läuse bereits auf dem Brett sind. In diesem Fall muss er schauen, Läuse vom Brett zu entfernen, andernfalls kann er während seines Zuges nur Läuse bewegen.

# Phase 2 Bewegung



Wähle eine der drei untenstehenden Optionen:

## → Springen

Wähle eine Deiner Läuse – egal ob Arbeiter oder Königin – und bewege sie zu einem direkt horizontal oder vertikal benachbarten Affen.

Um auf einen Affen zu springen, auf dem bereits die Läuse eines Gegners sitzen, muss man die Machtpunkte der Läuse auf diesem Affen erreichen oder übertreffen. Bei gleichvielen Machtpunkten werden alle Läuse beider Spieler entfernt und den Spielern zurückgegeben. Überschreitet man die Machtpunkte des Gegners, werden lediglich die gegnerischen Läuse entfernt.

## → Anrempelein

Wähle einen Affen, auf dem mindestens eine Deiner Läuse sitzt. Dieser Affe darf beliebig weit bewegt werden, maximal aber soweit, bis er einen anderen Affen anrempelelt oder er die Begrenzung des Spielbretts erreicht. **Der Affe darf horizontal oder vertikal bewegt werden, nicht diagonal und die Bewegung darf nur in eine Richtung erfolgen.**

Rempelst Du einen anderen Affen an nachdem Du der Affe mindestens ein Feld bewegt wurde, dürfen beliebig viele Läuse vom bewegten auf den stehenden Affen überspringen.

Rempelt man einen Affen an, der bereits von den Läusen eines Gegners besetzt ist, muss man die Machtpunkte der Läuse auf diesem Affen erreichen oder übertreffen. Bei gleichvielen Machtpunkten werden alle Läuse beider Spieler entfernt und den Spielern zurückgegeben. Überschreitet man die Machtpunkte des Gegners, werden lediglich die gegnerischen Läuse entfernt.

**BEACHTE: Die Summe der springenden Läuse steht dem aktiven Spieler frei, er kann auch keine einzige Laus springen lassen!**

## → Lausen

Wähle einen Affen, der mindestens 5 oder mehr Arbeiterläuse eines Gegners auf sich trägt. Entferne alle Läuse inklusive eventueller Königinnen und gebe sie dem Gegner zurück.

# Spielende

Das Spiel endet sofort, sobald ein Spieler eine Siegbedingung erreicht hat. Um das Spiel zu gewinnen, müssen die Spieler Kolonien gründen. **Eine Kolonie besteht aus 3 oder mehr Arbeiterläusen.**

**BEACHTE: Eine Königin zählt nicht als Teil einer Kolonie.**

**Du gewinnst das Spiel wenn Du als erster Spieler einen der folgenden Zustände erreichst:**

→ Je eine Kolonie auf 3 Gorillas.



→ Je eine Kolonie auf 4 Affen der gleichen Spezies.



→ Je eine Kolonie auf Affen von 5 verschiedenen Spezies.



# Spezielle Fähigkeiten

Um das Spiel komplexer zu machen, kannst du einige der Spezialfähigkeiten ausprobieren, indem du zu Beginn des Spiels alle Affenplättchen einer oder mehrerer Spezies umdrehst. Wir empfehlen, mit diesen Fähigkeiten ein oder zwei gleichzeitig zu experimentieren.



## Gorilla

Statt Phase 2 zu spielen (Springen, Anrempeln oder Lausen) darfst Du einen zu einem Gorilla benachbarten Affen (horizontal oder vertikal) bis zu zwei Felder von diesem fortbewegen. Der Affe darf nur horizontal oder vertikal bewegt werden. Bei Kollision mit einem anderen Affen muss die Bewegung gestoppt werden.



## Orang-Utan

Wird als Startpunkt für "Springen" ein Orang-Utan gewählt, dürfen bis zu zwei Läuse statt nur einer auf einen benachbarten Affen springen.



## Lemur

Wenn Du keine Läusekönigin auf einem Lemuren hast, darfst Du jederzeit während Deines Zuges 3 Arbeiterläuse auf diesem gegen eine Königin austauschen.



## Klammeraffen

Beim Ausführen von "Anrempeln" darf man einen benachbarten Affen (horizontal oder vertikal) überspringen und dann die Bewegung fortsetzen.



## Mandrill

Werden auf einem Mandrill Läuse erschaffen, dürfen 2 Läuse auf diesem entstehen statt 1 wenn nur Arbeiterläuse auf dem Affen sitzen.



## Kaiserschnurrbartamarin

Der Kaiserschnurrbartamarin darf die Spezialfähigkeit jedes benachbarten (horizontal oder vertikal) Affen benutzen. In jedem Zug können mehrere Spezialfähigkeiten verwendet werden. In jedem Zug gibt es trotzdem beide Phasen nur einmal.



# Der letzte gewinnt

Dies ist eine optionale Regel für fortgeschrittenes Spiel. Statt beim Besiegen einer gegnerischen Laus diese dem Gegner zurückzugeben, wird sie aus dem Spiel entfernt. Ein Spieler gewinnt, wenn er als Letzter noch Läuse auf Affen sitzen hat.

Diese Variante kann auch mit den unterschiedlichen Spezialfähigkeiten der Affen kombiniert werden.

# Danke an alle Kickstarter-Backer!

2fx - 2TOMATOES - A - Achim Bechtold - Adrian Feiertag - Albin - Alden Allen - Alex - Alex Patrick Hauge - Alexander - Alexandre Hamelin - Allan Johansen - Allan Kirkeby - Allison Collingwood - Amanda Rehal - Anders Søndergaard - Andrea Scarponi - Andreas - Andrzej Krakowian - Angel Landeros Weisenberger - Anthony Noll - Asaf Hamtzyan - Atmandu - Backspindle Games - Barbara Aleksandra Kuzma - Ben - Ben Synnock-White - Bert & Marika Damoiseau - Bo Jørgensen - Brady Bennett - Bram Warrens - Brandi Wolfgang - Brett Rumminger - Bruce Ravel - BryTheBeav - Byron Mauthe - Cameron ha - Carsten Buesing - Casper Dobbe - CC Elah - Chingly Lavsén - Christoph Salsewsky - CrimsonD - Daniel Hansen - Daniel Trivadar - Daniele D. Monachini - David Ballard - David Lawrence - David Fleischmann - David Satterfield - Dawnya - DBFJONTY - Dennis Merx - Denver Sun - Dickey Designs - Doug Kuegler - Dumee - Edouard Van Belle - Edwin van de Kraats - Eric Deutsch - Eric Evens - Eric Shirk - Erica Pettit - Eugene Houben - Everett A Warren - Faivre - Flippin' Games - Forrest Carithers - Francisco José González - Frank Meyers - Frederik - Frederik Hansen - Frieder Henrich - Gábor Somogyi - Gabor van der Straten - Gareth Thomas - Gary S - Geertrui - Geoff Bland - Gerrit A - Gijs Witdoudk - Guest - Hans Christian Larsen - Hansjörg 'Bär' Temperli - Harold Tessmann III - Hayley Klose heebnet - Heidi Hardner - Hellno Kitty - Henri Eecan - Henry Jackson - Hollimari - Indira - J Humphries - J.S. - Jacob Savage - Jamie Sorenson - Janice Schroeder - Jan'R - Janyk Faworek & Joke Meuwissen - Jelle Jens Christian Juul - Jeppe Norsker - Jeremiah - Jeremiah Gonzalez - Jeremy cabana - Jeremy Wightman - Jeroen Nieuwenhuis - Jesper Jühne - Joab - Job - Joery Vanrusselt - Johno & Phil: BaRPIG Gurus - Joke Van Camp - Jon Toivo Hansen - Jonatan Yde - Jonathan - Jonathan Heden - Joshua Dorenkamp - Juren Roman - Justin Lee Morrison - Kaptain - Karel Titeca - Kate - Ken Price - Kimberly Carlson - Koendert Ruijrok - Kris - Kris Gould - Kristian Willms - Kristof Bours - Lars Kroll Kristensen - Laura Goricar Pangerc - LeAnne Sinclair - Liesbeth Macours - Löwenpower - Lucas Adelholm - Lucimuti - Luis Ugalde - Lynn Watson - M.E. van Beek - Marcel van Riet - Marcus Apel - Maria Jose Arana Solano - Marieke Tom Aerts Appeltants - Mark Casha - Mighty Boards - Markus Martin - Martin Amor - Martin Looij - Mary Ullman - Matt Furnish - Matthew Nowak - Matthew Ullyesses Jansen - Matthew Van Wie - Maybritt Kirkeby - Michael Beverland - Michael Blackwell - Michael Glowinski - Michael Pezewski - Michael Schnekser - Michael Walters - Michiel - Mikael Jensen - Mike Maurer - Mikkel Bruun Nielsen - Mikkel Lodaht - Milda Eijkenboom - Mohamed Abdulkadir - Moonbasetaylor - Morten Brøsted - mvlieks - Natasya Warrens - Neal Gillett - Nid Vicious - Niek Vanderispailie - Niels Brouwers - Niels Janssen - Nils Dieckmann - Nils Zeiler - Nina Sečková - Noemi Simaki - Ondrej Klbik - Ondrej Omar Martinek - Onno Kooijman - Orri Ganel - Ossaner - Øystein Andres Krogsæter - Palle Rosendahl Ehmsen - Patrick Grootjans - Paul Oliver - Peter Clinch - Peter & Loes van Mulken - Phil O'Donnell - Philip Thain - Pierre LACKOVIC - Piquemal François - Rachael B. Randolph - Rainer Knoop - Randy Romig - Raymond Haaken - Raven Stormbringer - Remon Reijnders - Rene Linschoten - Rick - Rik - Rob Games - Robbert Valkeneers - Roberto Jünnemann - Rodrigo Martos - RudiMcKa - Salvador Soto - Sara Hann - Sarah Damm - Saskia Hoffmann - Scot DeSanders - Sebi A. - Simon - Simon Taylor - Simonas Nerilinskas - Speedangel - Stefan Walcher - Stephanie Boyle - Theophan Walrond - Steven - stijn - Storm - Stuart Mackaness - Suus - Tea-Reen - The Mountain Men - Therese Dodds - Thom - Thomas - ThomasDN - Thorne - Tim Batink - Tim Wiser - Tom Ellis - Tom Herrington - Tom-Eric - Tomomi Asakawa - Tony Hooker - Trakshish - Ty Garibay - Tyrone Weale - Valcke Bart - Valerio Zini - Vandendorst - Vicky - Wednesday Boy - Wendy Warrens - Willem de Jonge - Xzaf - yeahgotnotin - Yve Lrrts - Zachary Ryan - Ziffy 'zifnabbe'

Besonderer Dank an alle, die uns unterstützt haben und das Spiel getestet haben.

# Liebe Grüßen

## Ein Spiel von Allan Kirkeby

## Illustrationen Maarten De Schrijver

© Black Box Adventures. Itchy Monkey, Black Box Adventures and their logos are trademarks of Black Box Adventures. All Rights Reserved.

Bilder sind nicht bindend. Farbe und Detail können abweichen. Warnung! Dieses Produkt enthält kleine Teile, die verschluckt werden können und möglicherweise nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet sind. Dieses Produkt ist kein Spielzeug. Nicht für Kinder von 3 Jahren oder jünger geeignet. Bitte bewahren Sie diese Informationen zur späteren Verwendung auf.

[www.blackboxadventures.com](http://www.blackboxadventures.com)  
[info@blackboxadventures.com](mailto:info@blackboxadventures.com)  
 Made in Poland