



*Hchy  
Monkey*  
a battle of lice



# Survival Gids



## Survival Uitrusting

### 29 Apentegels



4 Gorilla's



5 Orangoetangs



5 Lemuren



5 Slingerapen



5 Mandrillen



5 Keizer-tamarins

### 80 Werkluizen



20 per kleur

### 12 Koninginnenluizen



3 per kleur

### 1 Speelbord

dubbelzijdig

## Setup

Hieronder is de setup voor een basisspel Itchy Monkey. Zie het einde van het regelboekje voor meer variatie en geavanceerdere regels.

1

Sorteer alle luizen (houten tokens) op kleur (familie) en geef één kleur aan elke speler.

3

Plaats de Apentegels met hun "reguliere zijde" op de bijbehorende gekleurde bloemen op het speelbord.

De Keizertamarins kunnen gebruikt worden in plaats van één van de andere 4 soorten apen met 5 tegels.



5

Alle overige spelers plaatsen met de klok mee hun Koningin en 2 Werkluizen op één aap. Spelers kunnen alleen hun luizen op apen plaatsen die niet direct naast of in een directe lijn met een andere aap met luizen liggen.

2

Leg het speelbord op de juiste zijde afhankelijk van het aantal spelers.

4

De speler die het beste een aap met jeuk kan imiteren mag als eerste zijn/haar Koningin en 2 Werkluizen op één aap plaatsen.

6

De speler die als eerste zijn luizen op een aap plaatste mag beginnen met spelen.



# Introductie

"Zie daar...  
...de Phthiraptera in zijn natuurlijke leefomgeving, ook wel bekend als de dier-luis of hoofd-luis. De luizen leven op de apen en de apen eten de luizen. Hoewel het een enigszins smerig verschijnsel is, is het tevens een perfect voorbeeld van iets waar we naar refereren als de cirkel des levens...wonderbaarlijk!"

## Doel van het spel

In **Itchy Monkey** proberen verschillende families luizen dominant te worden. Elke beurt vermenigvuldigen je luizen en spring je over naar nabij gelegen apen. In plaats van springen kun je tevens een aap kietelen, waardoor deze mogelijk tegen een andere aap aanbotst. Op die manier kunnen hele legers van je kleine vriendjes overspringen. Maar kijk uit voor je rivalen, want niemand houdt van vlooiën...

**De eerste speler die een kolonie kan krijgen op 5 verschillende soorten apen, 4 van dezelfde soort, of 3 Gorilla's wint het spel!**

## Regels

Het spel wordt gespeeld in beurten. Elke beurt bestaat uit 2 fases: **eerst** Vermenigvuldigen, **daarna** Bewegen!

Op elk moment tijdens je eigen beurt mag je 6 Werkluizen op één aap inwisselen voor één Koningin.

Alle Werkluizen hebben kracht 1, alle Koninginnenluizen hebben kracht 2 (zie Springen en Botsen).

### Fase 1

## Vermenigvuldiging

**Kies 1 aap waar tenminste 1 van jouw luizen op staat.** Vervolgens:



Voeg 1 Werker toe als de aap alleen Werkers bevat.

Voeg 2 Werkers toe als de aap 1 Koningin bevat.

Voeg 3 Werkers toe als de aap 2 Koninginnen bevat.

Voeg 4 Werkers toe als de aap 3 Koninginnen bevat.

Er is geen limiet aan het aantal luizen dat een aap kan bevatten, maar er is altijd het risico voor vlooiën!

Als een speler geen luizen meer heeft op het speelbord, mag hij/zij twee Werkluizen plaatsen op een lege aap tijdens zijn/haar Vermenigvuldigingsfase.

Het is mogelijk dat jouw voorraad luizen opraukt.. Als dit het geval is zullen er geen nieuwe luizen bijkomen tot het moment dat er weer luizen beschikbaar zijn in je Vermenigvuldigingsfase.

## Fase 2 Beweging



**Kies 1 van de 3 onderstaande opties:**

### ➔ Springen

Kies één van je luizen (een Werker of een Koningin) en beweeg deze naar een horizontaal of verticaal direct aangrenzende aap.

Als je springt op een aap met luizen van een tegenstander moet je met evenveel of meer kracht overspringen. Bij gelijke kracht worden alle luizen (ook die van jou) op die aap verwijderd en aan de spelers teruggegeven. Als je met meer kracht overspringt worden alleen de luizen van de tegenstander op die aap verwijderd en teruggegeven.

### ➔ Botsen

Kies één aap waarop tenminste één van je luizen staat. **Beweeg de aap horizontaal of verticaal in één richting, zoveel vakjes als je wilt.** Je mag op elk moment de beweging stoppen. Tevens stopt jouw aap als hij tegen een andere aap botst of het einde van het speelbord bereikt.

Er moet minstens 1 vakje tussen jouw botsende aap en de aap waar je tegenaan botst zijn. Als je botst tegen een andere aap mag je zoveel luizen overzetten als je wilt (geen, één, enkele of allen).

Als je botst tegen een aap met luizen van een tegenstander moet je met evenveel of meer kracht overspringen. Bij gelijke kracht worden alle luizen (ook die van jou) op die aap verwijderd en aan de spelers teruggegeven. Als je met meer kracht overspringt worden alleen de luizen van de tegenstander op die aap verwijderd en teruggegeven.

**BELANGRIJK: je mag met zoveel luizen overspringen als je wilt. Ook geen!**

**BELANGRIJK: je mag ook tegen apen botsen waar luizen van jezelf staan.**

### ➔ Vlooiën

Kies 1 Aaptegel die 5 of meer Werkluizen van een tegenstander bevat. Verwijder alle luizen (tevens Koningin(en)) van die aap en geef ze terug aan de betrokken tegenstander.

## Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler een win conditie heeft behaald. Om te winnen moeten spelers kolonies bouwen. **Een kolonie bestaat uit 3 of meer Werkluizen.**

**BELANGRIJK: een Koningin telt niet mee voor een kolonie.**

**Je wint het spel als je de eerste speler bent met één van de volgende condities:**

- ➔ Je hebt een kolonie op 3 Gorilla's.
- ➔ Je hebt een kolonie op 4 apen van dezelfde soort.
- ➔ Je hebt een kolonie op 5 apen van verschillende soorten.

# Apen Trucjes

Als je een grotere uitdaging wilt kun je enkele Apen Trucjes toevoegen door de Aaptiegels van één of meer apen om te draaien aan het begin van het spel. We adviseren om aanvankelijk per keer met één of 2 van deze Apen Trucjes te beginnen.

## Gorilla's

In plaats van fase 2 (Springen, Botsen of Vlooiën) mag je één (horizontaal of verticaal) aangrenzende aap in een rechte lijn (horizontaal of verticaal) 2 vakjes verder verplaatsen. De beweging stopt zodra de aap 2 vakjes heeft bewogen of zodra deze tegen een andere aap botst.



## Orang-Oetangs

Als je "Springen" gebruikt vanaf de Orang-Oetang mag je tot 2 luizen bewegen naar een aangrenzende aap.



## Lemuren

Zolang je geen Koningin op de Lemuur hebt mag je op elk moment tijdens je eigen beurt 3 Werkluizen op de Lemuur inwisselen voor één Koningin.



## Slingerapen

Als je "Botsen" gebruikt met een Slingeraap mag je de tegel over één (horizontaal of verticaal) aangrenzende aap zetten en je beweging voortzetten.



## Mandrillen

Zolang de Mandril alleen Werkluizen bevat mag je als je vermenigvuldigt op de Mandril 2 Werkluizen toevoegen in plaats van 1.



## Keizertamarins

Je mag het Apen Trucje van elke (horizontaal of verticaal) aangrenzende aap gebruiken. Je mag meerdere Apen Trucjes per beurt gebruiken, echter een beurt heeft slechts één Vermenigvuldigen en één Bewegen fase.



# De Laatste Luis

Dit is een optionele regel voor een geavanceerder spelletje. Als je de luizen van een tegenstander verslaat worden deze niet teruggegeven aan de speler, maar verwijderd uit het spel. Een speler wint als hij/zij de laatste speler is met luizen op apen.

Deze variatie kan tevens gespeeld worden met de Apen Trucjes.

# Bedankt aan alle Backers

2fx - 2TOMATOES - A - Achim Bechtold - Adrian Feiertag - Albin - Alden Allen - Alex - Alex Patrick Hauge - Alexander - Alexandre Hamelin - Allan Johansen - Allan Kirkeby - Allison Collingwood - Amanda Rehal - Anders Søndergaard - Andrea Scarponi - Andreas - Andriž Krakowian - Angel Landeros Weisenberger - Anthony Noll - Asaf Hamtzyan - Atmandu - Backspindle Games - Barbara Aleksandra Kuzma - Ben - Ben Synnock-White - Bert & Marika Damoiseau - Bo Jørgensen - Brady Bennett - Bram Warrens - Brandi Wolfgang - Brett Rumminger - Bruce Ravel - BryTheBeav - Byron Mauthie - Cameron ha - Carsten Buesing - Casper Donze - CC Elah - Chingky Lavsén - Christoph Salsky - Christoph Steiger - Christopher Gibbs - chucky95 - Clay Rich - Constantin Kichinsky - CrimsonD - Daniel Hansen - Daniel Trivadar - Daniele D. Monachini - David Ballard - David C Lawrence - David Fleischmann - David Satterfield - Dawnya - DBFJONTY - Dennis Merx - Denver Sun - Dicey Designs - Doug Kuegler - Dumee - Edouard Van Belle - Edwin van de Kraats - Eric Deutsch - Eric Evens - Eric Shirk - Erica Pettit - Eugene Houben - Everett A Warren - Fawre - Flippin' Games - Forrest Carithers - Francisco José González - Frank Meyers - Frederick - Frederik Hansen - Frieder Henrich - Gábor Somogyi - Gabor van der Straten - Gareth Thomas - Gary S - Geertrui - Geoff Bland - Gerrit A. - Gijs Witdoom - Guest - Hans Christian Larsen - Hansjörg 'Bar' Temperli - Harold Tessmann III - Hayley Klose heebnet - Heidi Hardner - Hellno Kitty - Henri Eecan - Henry Jackson - Holliamari - Indira - J Humphries - J.S. - Jacob Savage - Jamie Sorenson - Janice Schroeder - JanR - Janyk Faworek & Joke Meuwissen - Jelle Jens Christian Juul - Jeppe Norsker - Jeremiah - Jeremiah Gonzalez - Jeremy cabana - Jeremy Wightman - Jeroen Nieuwenhuis - Jesper Jühne - Joab - Job - Joery Vanrusselt - John & Phil BaPiG Gurus - Joke Van Camp - Jon Toivo Hansen - Jonatan Yde - Jonathan - Jonathan Heden - Joshua Dorenkamp - Juren Roman - Justin Lee Morrison - Kaptain - Karel Titeca - Kate - Ken Price - Kimberly Carlson - Koendert Ruirok - Kris - Kris Gould - Kristian Willems - Kristof Bours - Lars Kroll Kristensen - Laura Goric Pangerc - LeAnne Sinclair - Liesbeth Macours - Löwenpower - Lucas Adelholm - Lucimuti - Luis Ugaldé - Lynn Watson - M.E. van Beek - Marcel van Riet - Marcus Apel - Maria Jose Arana Solano - Marieke Tom Aerts Appeltants - Mark Casha - Mighty Boards - Markus Martin - Martin Amor - Martin Looij - Mary Ullman - Matt Furnish - Matthew Nowak - Matthew Ullyesses Jansen - Matthew Van Wie - Maybritt Kirkeby - Michael Beverland - Michael Blackwell - Michael Glowinski - Michael Pezewski - Michael Schnekser - Michael Walters - Michiel - Mikael Jensen - Mike Maurer - Mikkel Bruun Nielsen - Mikkel Lodahl - Milda Eijkenboom - Mohamed Abdulkadir - Moonbasetaylor - Morten Brøsted - mvlieks - Natasja Warrens - Neal Gillett - Nid Vicious - Niek Vanderispallie - Niels Brouwers - Niels Janssen - Nils Dieckmann - Nils Zeiler - Nina Sečovićová - Noemi Simaki - Ondrej Klbik - Ondrej Omar Martinek - Onno Kooijman - Orri Ganel - Ossaner - Øystein Andres Krogsæter - Palle Rosendahl Ehmsen - Patrick Grootjans - Paul Oliver - Peter Clinch - Peter & Loes van Mulken - Phil O'Donnell - Philip Thain - Pierre LACKOVIC - Piquemal François - Rachael B. Randolph - Rainer Knoop - Randy Romig - Raymond Haaken - Raven Stormbringer - Remon Reijnders - Rene Linschoten - Rick - Rik - Rob Games - Robbert Valkeneers - Roberto Jünnemann - Rodrigo Martos - RudieMcSka - Salvador Soto - Sara Hann - Sarah Damm - Saskia Hoffmann - Scott DeSanders - Sebi A. - Simon - Simon Taylor - Simonas Šerlinskas - Speedangel - Stefan Walcher - Stephanie Boyle - The Mountain Walrond - Steven - stijn - Storm - Stuart Mackaness - Suus - Tea-Reen - The Mountain Men - Therese Dodds - Thom - Thomas - ThomasDN - Thorne - Tim Batink - Tim Wiser - Tom Ellis - Tom Herrington - Tom-Eric - Tomomi Asakawa - Tony Hooker - Trakshish - Ty Garibay - Tyrone Weale - Valcke Bart - Valerio Zini - Vandendorst - Vicky - Wednesday Boy - Wendy Warrens - Willem de Jonge - Xzaf - yeahgotnotin - Yve Lrnts - Zachary Ryan - Ziffy 'zifnabbe'

Enorme veel dank aan iedereen voor alle steun en het testen van het spel!

# Vriendelijke Groeten

Spelontwerp  
**Allan Kirkeby**

Illustraties  
**Maarten De Schrijver**

© Black Box Adventures. Itchy Monkey, Black Box Adventures and their logos are trademarks of Black Box Adventures. All Rights Reserved.

Afbeeldingen zijn niet bindend. Kleur en detail kunnen afwijken. Waarschuwing! Dit product bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden en is mogelijk niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Dit product is geen speelgoed. Niet bedoeld voor gebruik door personen van 3 jaar of jonger. Bewaar deze informatie voor toekomstige referentie.

[www.blackboxadventures.com](http://www.blackboxadventures.com)  
[info@blackboxadventures.com](mailto:info@blackboxadventures.com)  
Made in Poland