

*Itchy
Monkey*
a bottle of lice



Survivalgids



Survivaluitrusting

29 Apentegels



4 Gorilla's



5 Orang-oetangs



5 Lemuren



5 Slinger-
apen



5 Mandrillen



5 Keizer-
tamarins

80 Werkluizen



20 per kleur

12 Koninginnenluizen



3 per kleur

1 Speelbord

dubbelzijdig

Setup

Hieronder is de setup voor een basisspel Itchy Monkey. Zie het einde van het regelboekje voor meer variatie en geavanceerde regels.

1

Sorteer alle luizen (houten tokens) op kleur (familie) en geef één kleur aan elke speler.

3

Plaats de Apentegels met hun reguliere zijde op de bijbehorende gekleurde bloemen op het speelbord.

De Keizertamarins kunnen gebruikt worden in plaats van één andere apensoort, behalve de Gorilla's.



5

Alle overige spelers plaatsen met de klok mee 1 Koningin en 2 Werkluizen op één aap. Spelers kunnen alleen hun luizen plaatsen op apen die niet reeds bezet zijn door luizen en waarbij de eerst volgende aap in een horizontale of verticale lijn geen luizen bevat.

2

Leg het speelbord op de juiste zijde afhankelijk van het aantal spelers.

4

De speler die het beste een aap met jeuk kan imiteren mag als eerste 1 Koninginluizen en 2 Werkluizen op één aap plaatsen.

6

De speler die als eerste zijn luizen op een aap plaatste mag beginnen met spelen.



Introductie

"Zie daar...
... de Phthiraptera in zijn natuurlijke leefomgeving, ook wel bekend als de hoofdluiz. De luizen leven op de apen en de apen eten de luizen. Hoewel het een enigszins smerig verschijnsel is, is het tevens een perfect voorbeeld van iets waar we naar refereren als de cirkel des levens... wonderbaarlijk!"

Doel van het spel

In **Itchy Monkey** proberen verschillende families luizen dominant te worden. Elke beurt vermenigvuldigt je luizen en spring je over naar nabij gelegen apen. In plaats van springen kun je tevens een aap kietelen, waardoor deze mogelijk tegen een andere aap aanbotst. Op die manier kunnen hele legers van je kleine vriendjes overspringen. Maar kijk uit voor je rivalen, want niemand houdt van vlooiën...

De speler die als eerste een kolonie luizen heeft op 5 verschillende soorten apen, op 4 apen van dezelfde soort, óf op 3 Gorilla's, wint het spel! Een kolonie bestaat uit 3 of meer Werkluizen.

Regels

Het spel wordt gespeeld in beurten. Elke beurt bestaat uit 2 fases: **eerst** Vermenigvuldigen, **daarna** Bewegen!

Op elk moment tijdens je eigen beurt mag je 6 Werkluizen op één aap inwisselen voor één Koningin.

Alle Werkluizen hebben kracht 1, alle Koninginluizen hebben kracht 2 (zie Springen en Botsen).

Fase 1 vermenigvuldiging

Kies 1 aap waar ten minste 1 van jouw luizen op staat. Vervolgens:



Voeg 1 Werker toe als de aap alleen Werkers bevat.

Voeg 2 Werkers toe als de aap 1 Koningin bevat.

Voeg 3 Werkers toe als de aap 2 Koninginnen bevat.

Voeg 4 Werkers toe als de aap 3 Koninginnen bevat.

Er is geen limiet voor het aantal luizen dat een aap kan bevatten, maar er is altijd het risico voor vlooiën!

Als een speler geen luizen meer heeft op het speelbord, mag hij/zij twee Werkluizen plaatsen op een lege aap tijdens zijn/haar Vermenigvuldigingsfase.

Het is mogelijk dat jouw voorraad luizen opraukt. Als dit het geval is zullen er geen nieuwe luizen bijkomen tot het moment dat er weer luizen beschikbaar zijn in je Vermenigvuldigingsfase.

Fase 2 Beweging



Kies 1 van de 3 onderstaande opties:

Springen

Kies één van je luizen (een Werker of een Koningin) en beweeg deze naar een horizontaal of verticaal direct aangrenzende aap.

Als je springt op een aap met luizen van een tegenstander moet je met evenveel of meer kracht overspringen. Bij gelijke kracht worden alle luizen (ook die van jou) op die aap verwijderd en aan de spelers teruggegeven. Als je met meer kracht overspringt worden alleen de luizen van de tegenstander op die aap verwijderd en teruggegeven.

Botsen

Kies één aap waarop tenminste één van je luizen staat. **Beweeg de aap horizontaal of verticaal in één richting, zoveel vakjes als je wilt.** Je mag op elk moment de beweging stoppen. Tevens stopt jouw aap als hij tegen een andere aap botst of het einde van het speelbord bereikt.

Er moet minstens 1 vakje tussen jouw botsende aap en de aap waar je tegenaan botst zijn. Als je botst tegen een andere aap mag je zoveel luizen overzetten als je wilt (geen, één, enkele of allen).

Als je botst tegen een aap met luizen van een tegenstander moet je met evenveel of meer kracht overspringen. Bij gelijke kracht worden alle luizen (ook die van jou) op die aap verwijderd en aan de spelers teruggegeven. Als je met meer kracht overspringt worden alleen de luizen van de tegenstander op die aap verwijderd en teruggegeven.

BELANGRIJK: je mag met zoveel luizen overspringen als je wilt. Ook geen!

BELANGRIJK: je mag ook tegen apen botsen waar luizen van jezelf staan.

Vlooiën

Kies 1 Aaptegelt die 5 of meer Werkluizen van een tegenstander bevat. Verwijder alle luizen (tevens Koningin(nen)) van die aap en geef ze terug aan de betrokken tegenstander.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler een winconditie heeft behaald. Om te winnen moeten spelers kolonies bouwen. **Een kolonie bestaat uit 3 of meer Werkluizen.**

BELANGRIJK: een Koningin telt niet mee voor een kolonie.

Je wint het spel als je de eerste speler bent met één van de volgende condities:

- ➔ Je hebt een kolonie op 3 Gorilla's.
- ➔ Je hebt een kolonie op 4 apen van dezelfde soort.
- ➔ Je hebt een kolonie op 5 apen van verschillende soorten.

Apentrucjes

Als je een grotere uitdaging wilt kun je enkele Apentrucjes toevoegen door de Aaptegels van één of meer apen om te draaien aan het begin van het spel. We adviseren om aanvankelijk per keer met één of 2 van deze Apentrucjes te beginnen.

Gorilla's

In plaats van fase 2 (Springen, Botsen of Vlooiën) mag je één (horizontaal of verticaal) aangrenzende aap in een rechte lijn (horizontaal of verticaal) 2 vakjes verder verplaatsen. De beweging stopt zodra de aap 2 vakjes heeft bewogen of zodra deze tegen een andere aap botst. Dit telt niet als "Botsen".



Orang-Oetangs

Als je "Springen" gebruikt vanaf de Orang-Oetang mag je tot 2 luizen bewegen naar een aangrenzende aap in plaats van 1.



Lemuren

Zolang je geen Koningin op de Lemuur hebt mag je op elk moment tijdens je eigen beurt 3 Werkluizen op de Lemuur inwisselen voor één Koningin.



Slingerapen

Als je "Botsen" gebruikt met een Slingeraap mag je de tegel over één (horizontaal of verticaal) aangrenzende aap zetten en je beweging voortzetten.



Mandrillen

Zolang de Mandril alleen Werkluizen bevat mag je als je vermenigvuldigt op de Mandril 2 Werkluizen toevoegen in plaats van 1.



Keizertamarins

Je mag meerdere Apentrucjes per beurt gebruiken, maar onthoud dat een beurt maar één Vermenigvuldigings- en één Bewegings-fase heeft.



De Laatste Luis

Dit is een optionele regel voor een geavanceerder spelletje. Als je de luizen van een tegenstander verslaat worden deze niet teruggegeven aan de speler, maar verwijderd uit het spel. Een speler wint als hij/zij de laatste speler is met luizen op apen.

Deze variant kan ook gespeeld worden in combinatie met de Apentrucjes.

Bedankt aan alle Backers

2fx - 2TOMATOES - A - Achim Bechtold - Adrian Feiertag - Albin - Alex - Alex Patrick Hauge - Alexander - Alexandre Hamelin - Allan Johansen - Allan Kirkeby - Allison Collingwood - Amanda Rehal - Anders Søndergaard - Andrea Scarpioni - Andreas - Andrej Krakowian - Angel Landeros Weisenberger - Anthony Noll - Asaf Hamtzany - Atmandu - Backspindie Games - Barbara Aleksandra Acker - Ben - Ben Symock-White - Bert & Marika Damoiseaux - Bo Jørgensen - Brady Bennett - Brandi Wolfzang - Bruce Ravel - BryTheBeav - Cameron ha - Garsten Buesing - Casper Donze - CC Elah - Chingky Lavsén - Christoph Salewsky - Christoph Steiger - Christopher Gibbs - chucky95 - Clay Rich - Constantin Kichinsky - Daniel Hansen - Daniel Tivadar - Daniele D. Monachini - David Ballard - David C Lawrence - David Fleischmann - David Satterfield - Dawnya - DBFIONY - Denver Sun - Dicey Designs - Doug Kuegler - Dumee - Edouard Van Belle - Edwin van de Kraats - Eric Deutsch - Eric Evens - Eric Shirk - Erica Pettit - Eugene Houben - Everett A Warren - Faivre - Forrest Carithers - Francisco Jose González - Frank Meyers & Lize Schraepen - Frederik - Frederik Hansen - Frieder Henrich - Gábor Somogyi - Gabor van der Straten - Gareth Thomas - Gary S - Geertrui - Geoff Bland - Gerrit A - Gijs Witdoud - Guest - Hans Christian Larsen - Hansjörg 'Bar' Temperli - Harold Tessmann III - Hayley Klose - heebnet - Heidi Hardner - Hellino Kitty - Henri Eecen - Henry Jackson - Holliamari - Indra - J Humphries - Jacob Savage - Jamie Sorenson - Jan 'Crowen' Rosa - Janice Schroeder - Janyk Faworek & Joke Meuwissen - Jelle Jwens Christian Juul - Jeppe Norsker - Jeremiah - Jeremias Gonzalez - Jeremy cabana - Jeremy Wightman - Jeroen Nieuwenhuis - Jesper Jühne - Joab Froggatt - Job - Joery Vanrusselt - John & Phil. BarPiG Gurus - Joke Van Camp - Jon Toivo Hansen - Jonatan Yde - Jonathan - Jonathan Heden - Joshua Dorenkamp - Jurgen Roman - Justin Lee Morrison - kaplain - Karel Titeca - Kate Siegler - Ken Price - Kimberly Carlson - Koendert Ruitrok - Kris - Kris Gould - Kristian Wilms - Kristof Bours - Lars Kroll Kristensen - Laura Goricaz Pangerc - LeAnne Sinclair - Liesbeth Macours - Löwenpower - Lucas - Lucas Adelhalm - Luis Ugalde - Lynn Watson - M.E. van Beek - Mapril Santos - Marcus Apel - Maria Jose Arana Solano - Marieke Tom Aerts Appellants - Mark Casha: Mighty Boards - Markus Martin - Martin Amor - Martin Looi - Mary Ullman - Matt Furnish - Matthew Nowak - Matthew Ulyesses Janssen - Matthew Van We - Maybritt Kirkeby - Michael Beverland - Michael Blackwell - Michael Glowinski - Michael Pezewski - Michael Schnekser - Michael Walters - Michiel - Mikael Jensen - Mike Maurer - Mikkel Bruun Nielsen - Mikkel Lodahl - Mohamed Abdulkadir - monsterlobe - Moombasestaylor - mopsoroth - Morten Brosted - mvieliks - Nate & Emma Shiwa - Neal Gillett - Nid Vicious - Niek Vanderspallie - Niels Brouwers - Niels Janssen - Nils Dieckmann - Nils Zeiler - Nina Selcovicová - Noemi Simaki - Ondrej Kibik - Ondrej Omar Martinek - Onno Kooijman - Ori Ganel - Ossaner - Dysteim Andres Krogsater - Palle Rosendahl Ehmsen - Paul Oliver - Peter Clinch - Peter & Loes van Mulken - Phil O'Donnell - Philip Thain - Pierre LACKOVIC - Piquemal François - Rachael B. Randolph - Rainer Knoop - Randy Romig - Raymond Haaken - Raven Stormbringer - Rene Linschoten - Rick - Rik Rockstar - Rob Games - Robbert Valkeneers - Roberto Jünemann - Rodrigo Martos - RudieMcSka - Salvador Soto - Sara Hann - Sarah Damm - Saskia Hoffmann - Scott DeSanders - Sebi A - Simon - Simon Taylor - Simonas Serliskas - Speedangel - Stefan Walcher - Stephanie Boyle - Stephen Watrond - Steven Vanreybroeck - stijn - Storm - Stuart Mackaness - Suis - Tea-Reen - The Allen Family Foundation for Board Game Addiction - The Beans - The Mountain Men - Therese Dodds - Thom - Thomas Dorf Nielsen - Thomoute - Thorne - Tim Batink - Tim Wiser - Tom Ellis - Tom Herrington - Tom-Eric - Tomomi Asakawa - Tony Hooker - Trakish - Ty Garibay - Tyrone Weale - Valcke Bart - Valerio Zini - Vandendorst - Vicky - Wednesday Boy - Willem de Jonge - Xzal - yeahgotnothin - Yve Lrnts - Zachary Ryan - Ziffy 'zifnabbe' - Tom Deprez

Enorm veel dank aan iedereen voor alle steun en het testen van het spel!

Vriendelijke Groeten

Spelontwerp
Allan Kirkeby

Illustraties
Maarten De Schrijver

© Black Box Adventures. Itchy Monkey, Black Box Adventures and their logos are trademarks of Black Box Adventures. All Rights Reserved.

Afbeeldingen zijn niet bindend. Kleur en detail kunnen afwijken. Waarschuwing! Dit product bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden en is mogelijk niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Dit product is geen speelgoed. Niet bedoeld voor gebruik door personen van 3 jaar of jonger. Bewaar deze informatie voor toekomstige referentie.

www.blackboxadventures.com
info@blackboxadventures.com
Made in Poland