

Spy Lice

Introductie

Misschien zijn ze je eerder nooit opgevallen, maar hier zijn ze dan toch: de Spionluizen... Verrijk je spel met ondeugd en spionage, want je laat je natuurlijk niet twee keer erin luizen!



45
min



2-4
spelers



leeftijd
8+

Setup



1 Volg de normale setup van het basisspel Itchy Monkey.



2 Voeg de Spionluizen (ronde houten tokens) toe aan de corresponderende kleur tijdens het sorteren van de luizen (houten tokens) uit het basisspel.



Extra regels

Spionluizen hebben kracht 0. Ze tellen mee met het aantal Werkluisen om een kolonie te vormen op een aap **voor elke speler** op die aap.



Kolonie voor rood en geel

Ze tellen ook mee met het aantal Werkluisen op een aap als je wilt vlooien.



Deze aap kun je vlooien!

Ze kunnen niet verwijderd worden door te Springen of the Botsen, maar wel door te vlooien. Er mag maximaal één Spionluis van elke kleur op één aap zijn.

Tijdens de Vermenigvuldiging mag je in plaats van een Werkluis een Spionluis plaatsen. Tijdens de Beweging (Springen of Botsen) mag je er voor kiezen om een Spionluis te laten overspringen, wellicht in combinatie met andere luizen. Hiervoor gebruik je de normale regels van Springen of Botsen. Echter, Spionluizen mogen tevens op apen overspringen wanneer een tegenstander meer kracht op die aap heeft staan.

Tijdens de Beweging, wanneer je gaat Botsen, mag je tevens een aap bewegen waar jouw Spionluis op staat. Dit mag ook als hier Luizen van een tegenstander op staan. Als je vervolgens botst tegen een andere aap, mag je slechts je Spionluis bewegen.

Einde van het spel

Het doel en de wincondities van het basisspel veranderen niet.

Licence
to Kill

Itchy Away!

2 spelers!



Introductie

Alle apen zijn geïnfecteerd met luizen! Lukt het jou om de eerste te zijn die jou troep Apen vrij van luizen krijgt?

Setup

1 Volg de setup van het basisspel Itchy Monkey voor 2 spelers.

2

Plaats een Werkluis op elke aap. De kleur van de geplaatste luizen maken niks uit.

3

Elke speler kiest één aapsoort uit, behalve de Gorilla's.

BELANGRIJK: je mag niet de Apen Trucjes of Spy Lice bij deze spelvariant gebruiken.

Regels

Fase 1

Vermenigvuldiging

De regels voor de Vermenigvuldiging zijn identiek aan die in het basisspel, echter mag je nu Werkluisen op elke aap plaatsen die tenminste één luis bevat.

BELANGRIJK: Dit mag ook op de aapsoort van je tegenstander.

Fase 2

Botsen

De regels voor het Botsen zijn identiek aan de regels in het basisspel met de volgende uitzonderingen:

- je mag elke aap bewegen, behalve een aap van de aapsoort die je tegenstander heeft gekozen en de aap die je tegenstander in zijn/haar laatste beurt heeft bewogen.
- als bij het Botsen de botsende aap geen luizen bevat en er zich geen andere apen tussen de botsende aap en de rand van het spelbord bevinden, mag je de botsende aap van het spelbord af bewegen (veilig stellen). Plaats de Aaptegel voor je.
- als je gaat Botsen tegen een andere aap, mag je alleen luizen laten overspringen als die aap waar je tegenaan botst evenveel of minder kracht aan luizen bevat.
- als je luizen laat overspringen naar een aap waar je tegenaan botst, moet je alle luizen laten overspringen.

Uitbraak

Er kan een Uitbraak plaatsvinden na "Vermenigvuldiging" en na "Botsen", echter maar één keer per aap per beurt. Een Uitbraak vindt plaats wanneer een aap 5 Werkluisen bevat. Verplaats 1 luis naar elke direct aangrenzende aap (horizontaal of verticaal), mits mogelijk. Dit kan zorgen voor een kettingreactie van Uitbraken. Echter, zoals reeds vermeldt, elke aap kan maar één Uitbraak per beurt hebben.

BELANGRIJK: als een aap 6 of meer Werkluisen bevat worden deze direct ingewisseld voor een Koningin voordat er een Uitbraak plaatsvindt.

Einde van het spel

Je wint het spel als jij de eerste speler bent die jouw Aapsoort vrij van luizen weet te krijgen.

Licence
to Kill